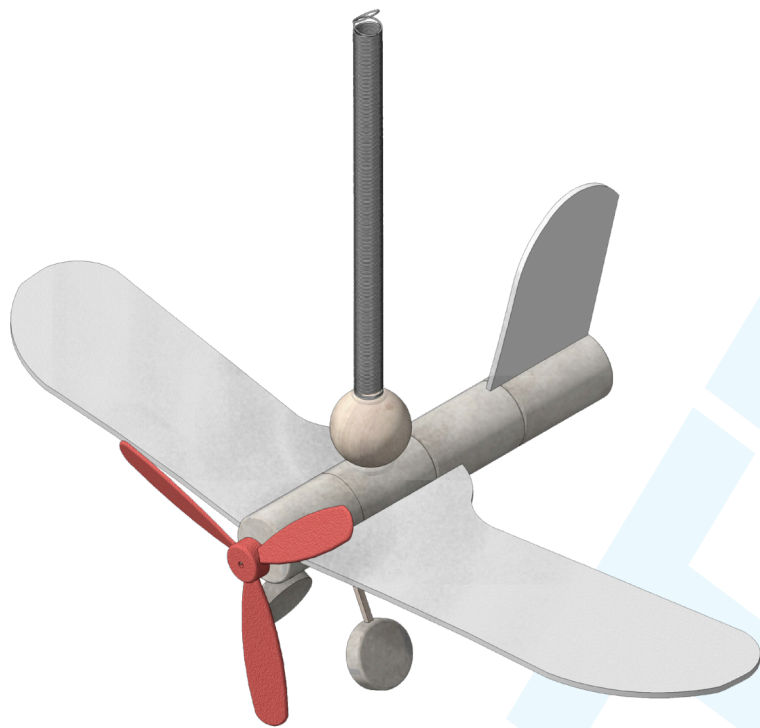
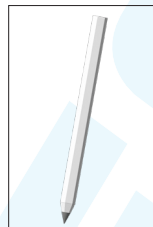


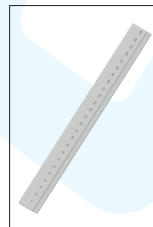
125.494 Folleto Swing



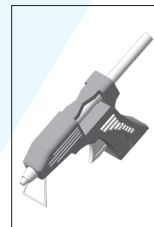
Herramientas necesarias



Lápiz



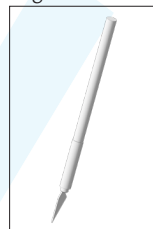
Regla



Cola caliente



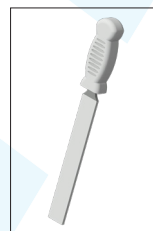
Pricker



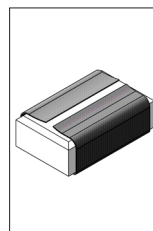
Cuchillo artesano



Tijeras



Archivo del taller



Papel de lija

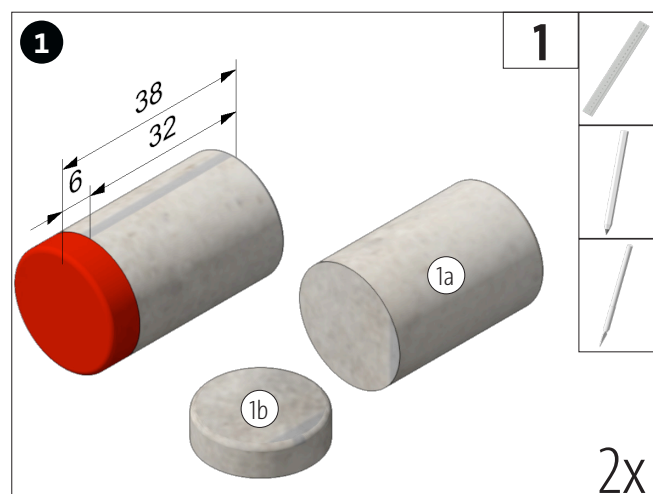


Pincel y color

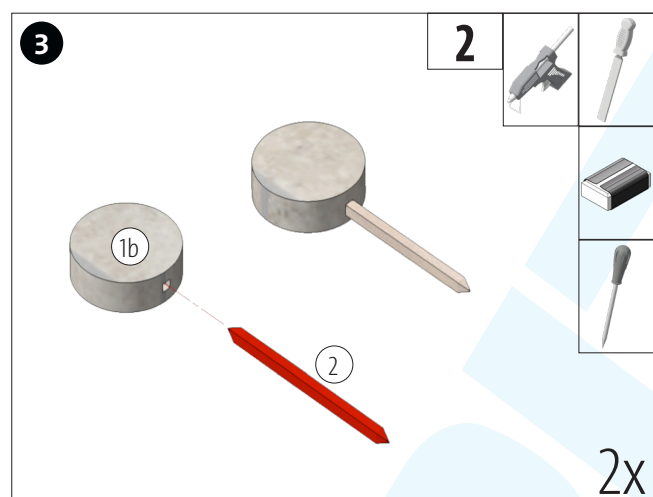
NOTA:

Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material pedagógico adecuado para un uso didáctico. Es imprescindible la supervisión de un adulto. Kit no adecuado para niños menores de 3 años, dado que existe el riesgo de asfixia por piezas pequeñas.

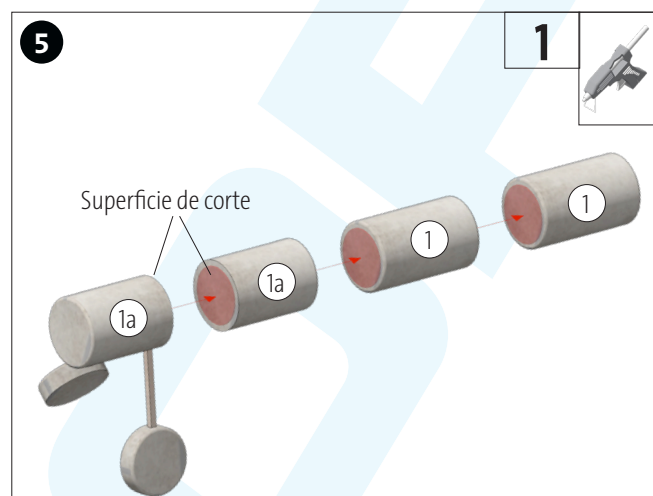
Lista de piezas	Stückzahl	Dimensiones (mm)	Designación	Nº de pieza
Tapones artesanales	4	ø23x38	Cuerpo	1
Madera artesanal	10	2x2x42	Rad-/Propellerachse/Flügelverstärkung	2
Bola de madera sin agujero	1	ø25	Pilotenkopf	3
Hélice	1	ø115	Hélice	4
Gomaespuma	1	290x200x2	Timón de cola/ala	5
Muelle basculante con ojal	1	133x9x0,5	Suspensión	6



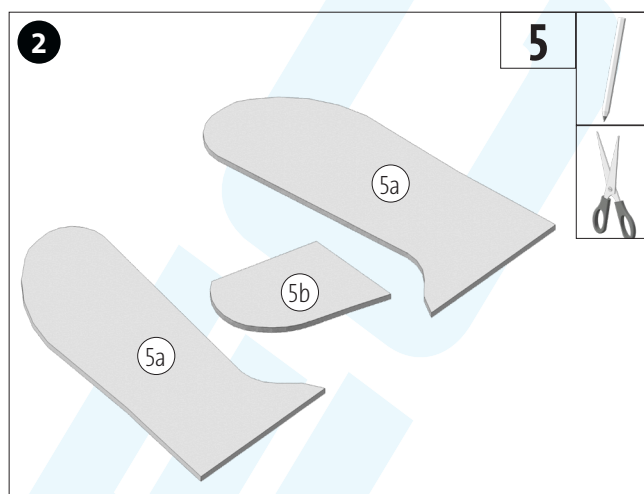
Para hacer las ruedas, corta una rodaja (6 mm) de cada uno de los dos corchos (1) con un cuchillo de manualidades



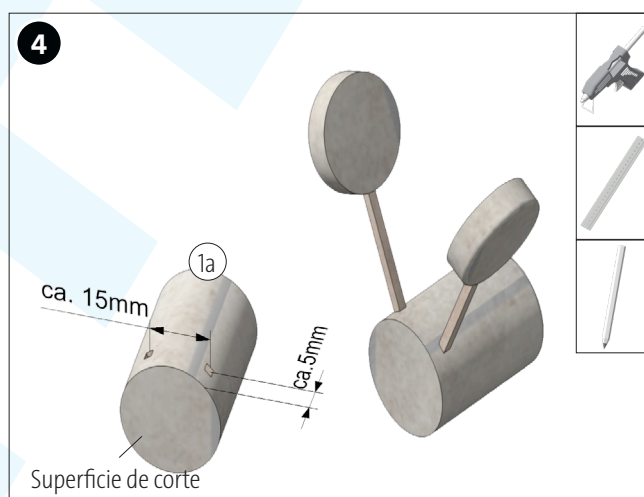
Afile un trozo de madera de artesanía en ambos extremos con papel de lija o una lima. Haga un agujero en la rueda de corcho (1b) con el punzón. A continuación, inserte la madera de artesanía en el orificio tal como se muestra. Péguelo si es necesario.



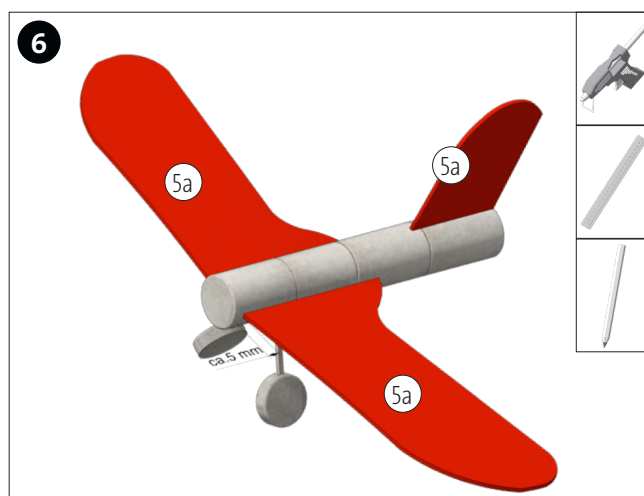
Pegue el fuselaje a partir de los cuatro corchos como se muestra en la figura. Asegúrese de que las dos partes (1a) están pegadas en las superficies de corte.



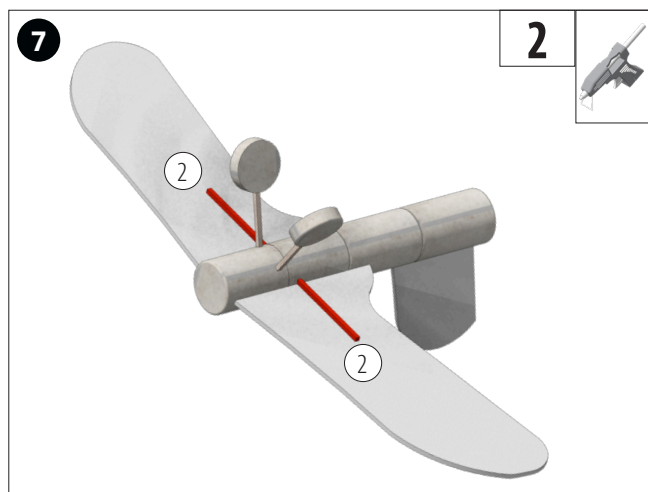
Transfiere la plantilla de las alas (alergones) y el timón (A) a la gomaespuma (5). A continuación, recorta con cuidado con unas tijeras.



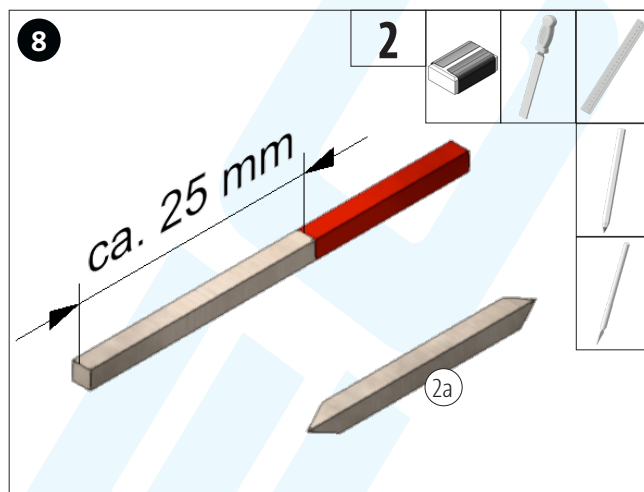
Marque la posición de los ejes de las ruedas en un corcho (1a). A continuación, inserte o pegue ambos ejes de rueda con ruedas.



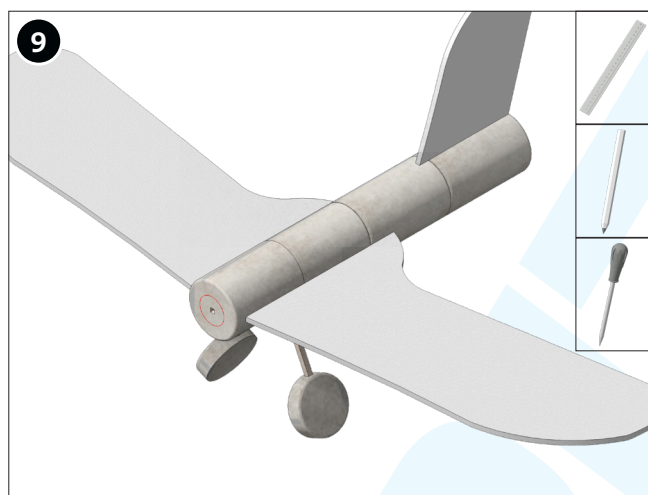
Mida 5 mm desde el borde de ataque del fuselaje y pegue un alerón (5a) centrado a derecha e izquierda. Pegar el timón (5b) centrado a ras del borde de fuga.



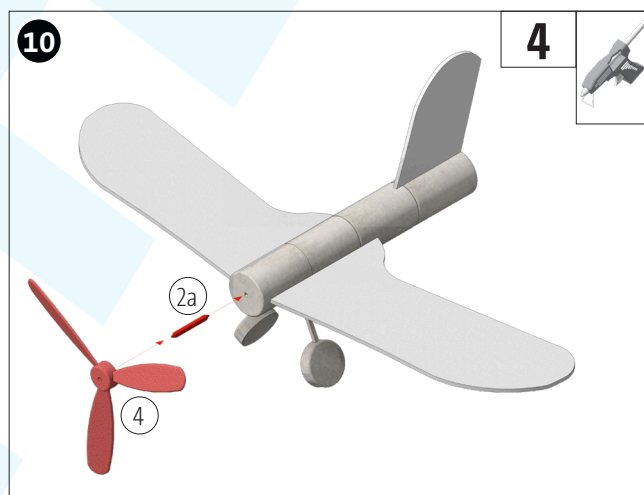
Da la vuelta al avión y pega dos trozos de madera (2) en la parte inferior para reforzar las alas. Véase la ilustración.



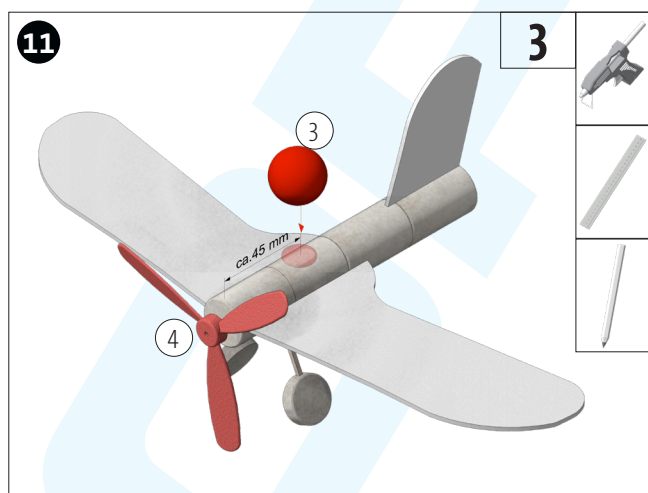
Acorte el resto de la madera para manualidades (2) hasta una longitud de unos 25 mm. Afile ambos extremos con papel de lija o una lima.



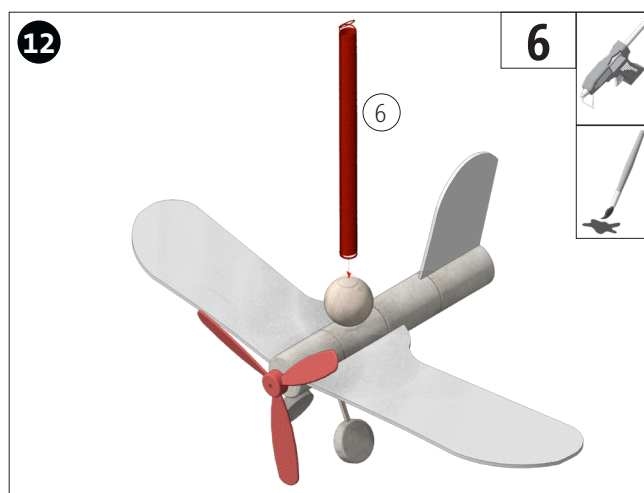
Perfore un agujero en el centro del arco (nariz) como se muestra.



Inserte o pegue el eje de la hélice (2a) en el orificio del morro. A continuación, fije o pegue la hélice (4) en su sitio.



Mida y marque la posición para la cabeza piloto (3) y péguela centrada.



A continuación, pegue el muelle oscilante (6) centrado en la cabeza del piloto. Por último, se puede pintar el piloto como se desee. ¡Listo!



