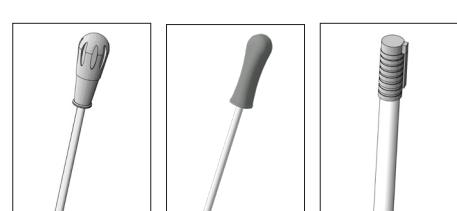
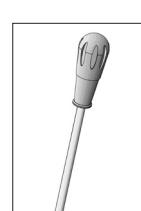
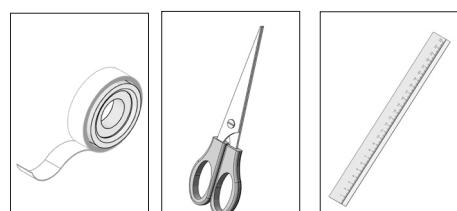
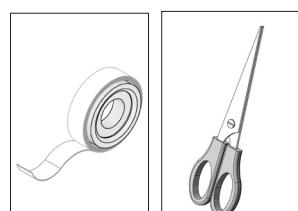
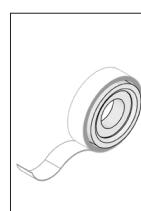
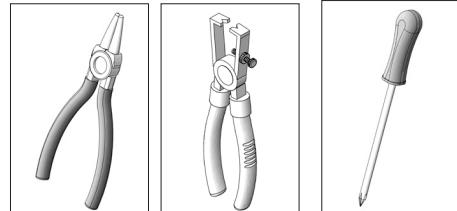
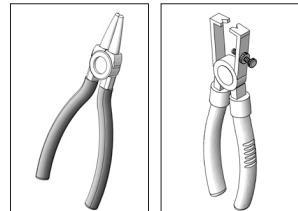
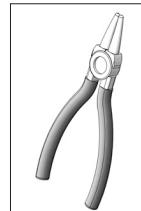
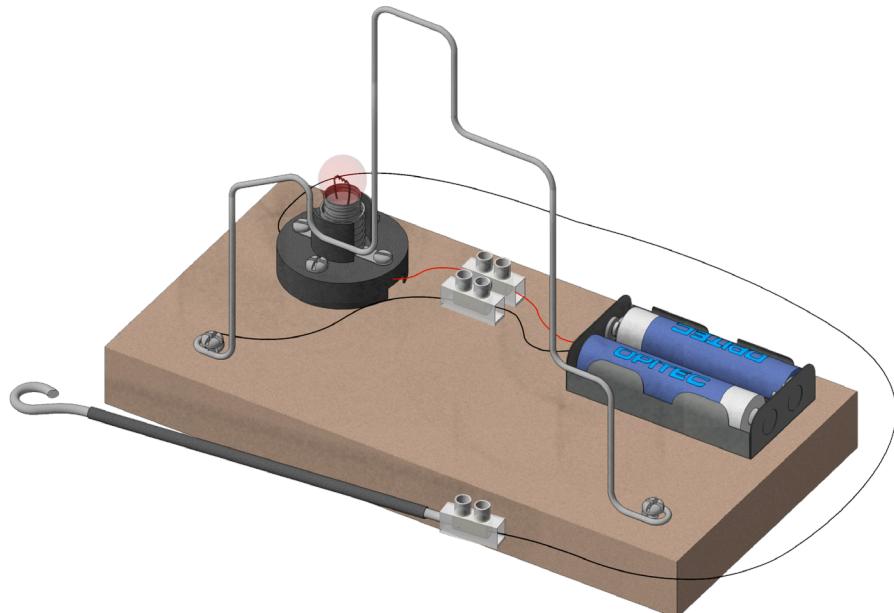


Juego de habilidad Easy Line

Útiles necesarios:

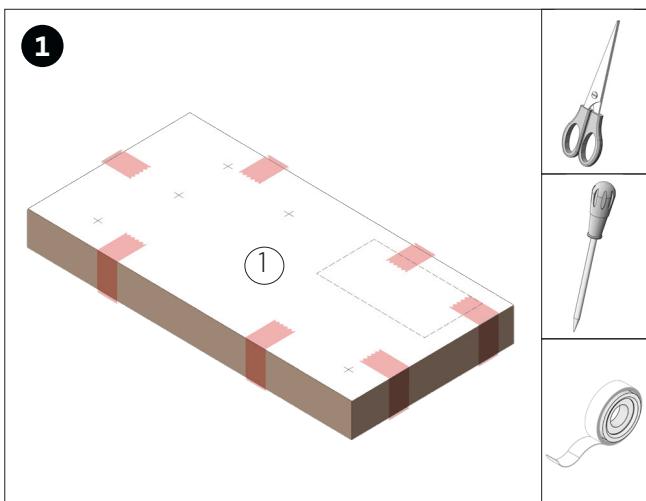


Importante

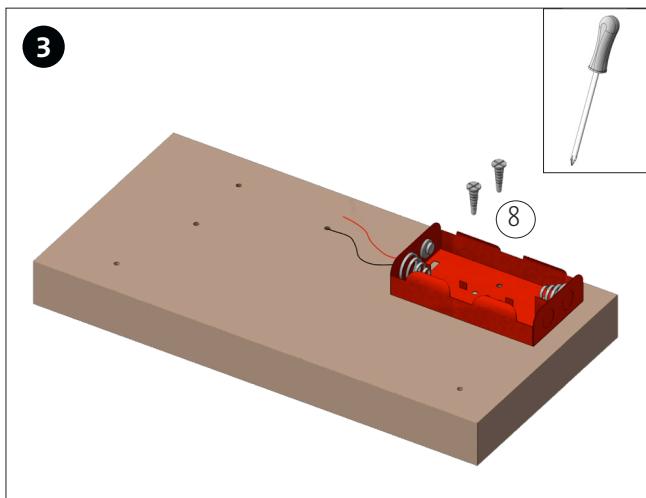
Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material pedagógico adecuado para un uso didáctico. Es imprescindible la supervisión de un adulto. Kit no adecuado para niños menores de 3 años, dado que existe riesgo de asfixia por piezas pequeñas.

Lista de piezas	Cantidad	Medidas (mm)	Aplicación	Pieza nº
Placa base (aglomerado)	1	180x90x19	Placa base	1
Alambre de aluminio	1	Ø1x500	Figura de alambre	2
Portalámparas	1	E10	Portalámparas	3
Bombilla	1	3,5V	Chivato	4
Tornillos de estrella de latón	2	9,5x2,2	Fijación del alambre	5
Tornillos de estrella de latón	3	16x2,9	Fijación del portalámparas	6
Tornillos para aglomerado	2	12x3	Fijación del portapilas	7
Portapilas	1		Fuente de alimentación	8
Regleta de clavos	4	1,5-2,5	Conexión eléctrica	9
Cable negro fino	1	500	Cableado	10
Cable grueso aislado	1		Varita	11

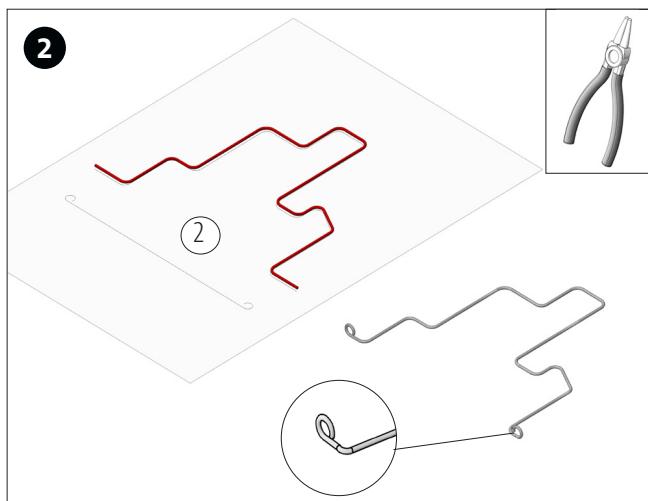
Instrucciones n.º 213.841
Juego de habilidad por contacto



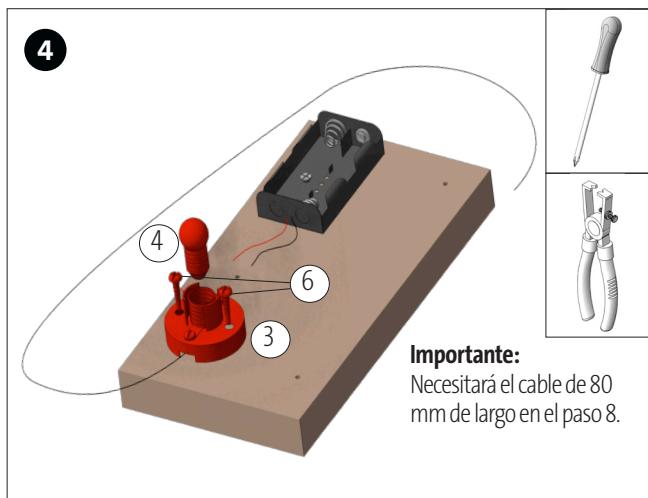
Recortar la plantilla (A) y fijarla sobre la placa base (1). Marcar los orificios para los tornillos con un punzón. Coloque el portapilas en la marca de puntos y taladre dos orificios.



Atornillar el portapilas (8) con los dos tornillos (7) en el lugar designado por las marcas, como se muestra.

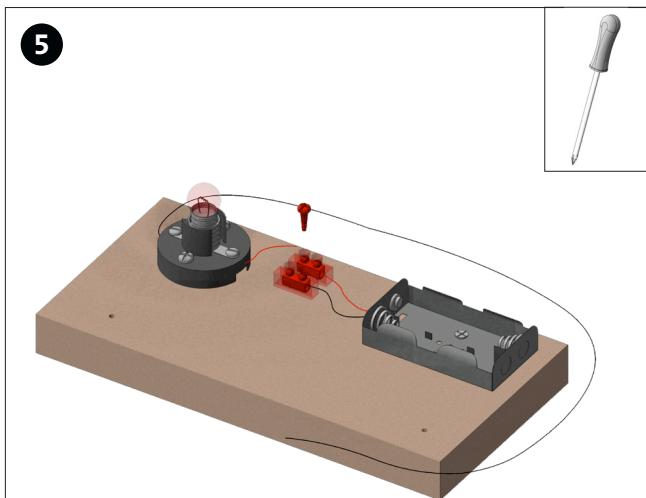


Doblar el alambre (2) según la plantilla (B/C). Formar un ojal en cada extremo del alambre, como se muestra.

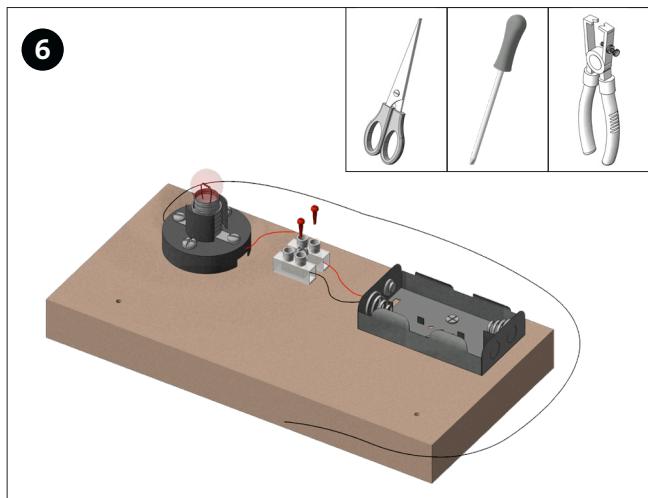


Importante:
 Necesitará el cable de 80 mm de largo en el paso 8.

Tomar el cable negro fino (10), cortar 2 trozos (1 de 80mm, 1 de 40 mm) y pelar los extremos. Pelar los extremos del trozo restante. Conectar el cable de 40 mm y el de 80 mm al portalámparas (3). Después, fijar el portalámparas con los tornillos (6) en el lugar designado de la placa base (1), como se muestra. Enroscar la bombilla (4).

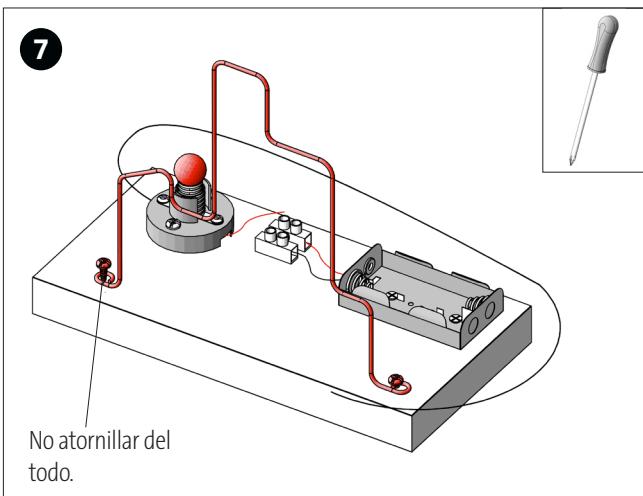


Separar un par de clemas juntas de la regleta (9) y fijarlas con un tornillo (6) en el lugar designado para ello.

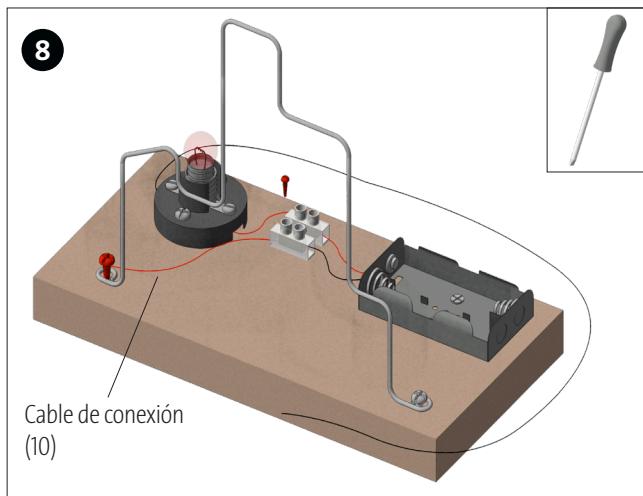


Acortar los cables del portapilas lo necesario y pelar los extremos. Después, introducirlos en las clemas, como se muestra, y fijar cada uno con el tornillo correspondiente.

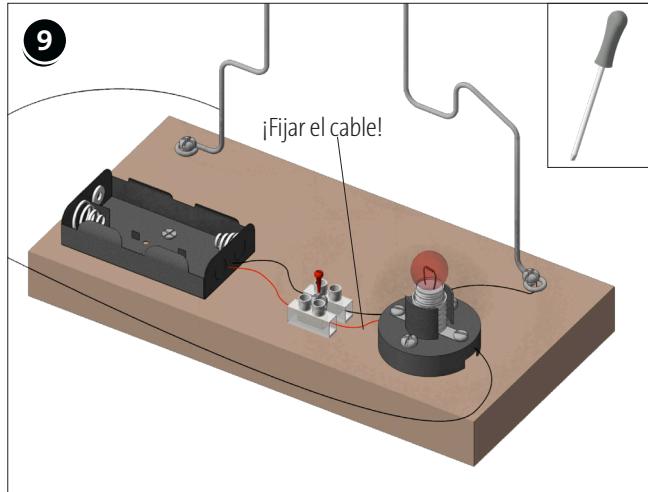
Instrucciones n.º 213.841
Juego de habilidad por contacto



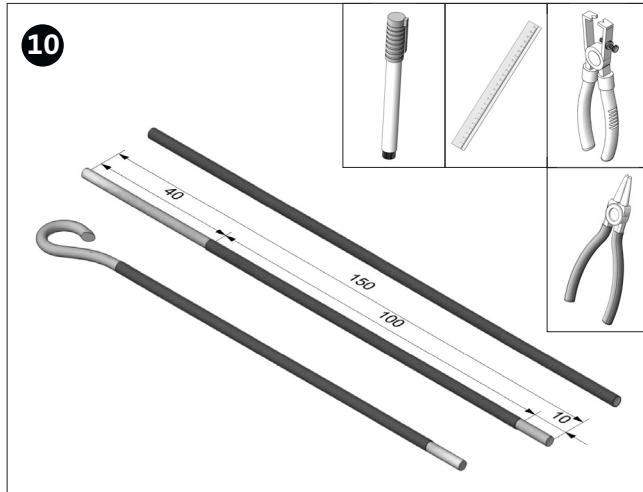
Fijar la figura de alambre (2) en el lugar designado con tornillos (5). No apretar del todo el tornillo situado próximo a la bombilla.



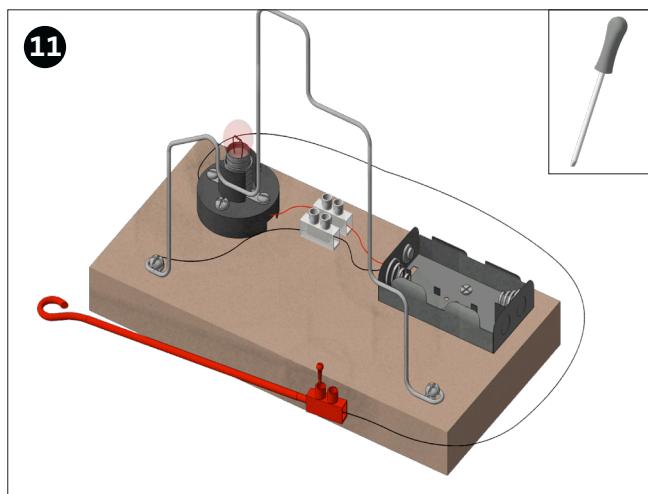
Introducir el extremo del cable trenzado de 80 mm de largo en la clema y atornillarlo. Enrollar el otro extremo entorno al tornillo de la estrella de alambre y atornillar.



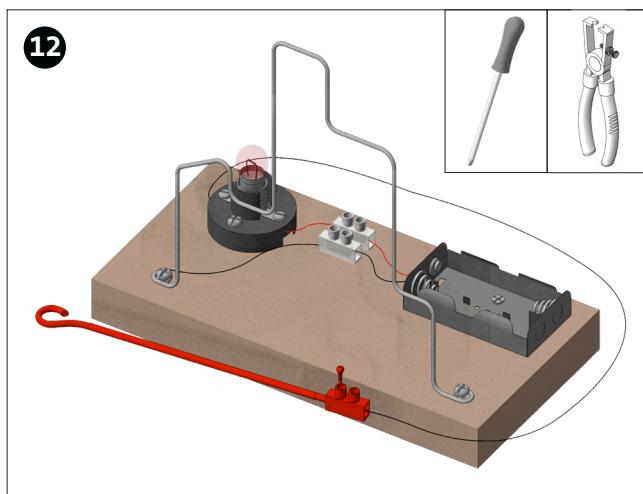
Introducir el cable corto (40 mm) en el portalámparas, como se muestra, y fijarlo.



Tomar el hilo para cableado aislado (11) y medir y marcar en un extremo 40 mm y, en el otro, 10 mm. Pelar las partes marcadas. Formar un gancho en el extremo pelado más largo.

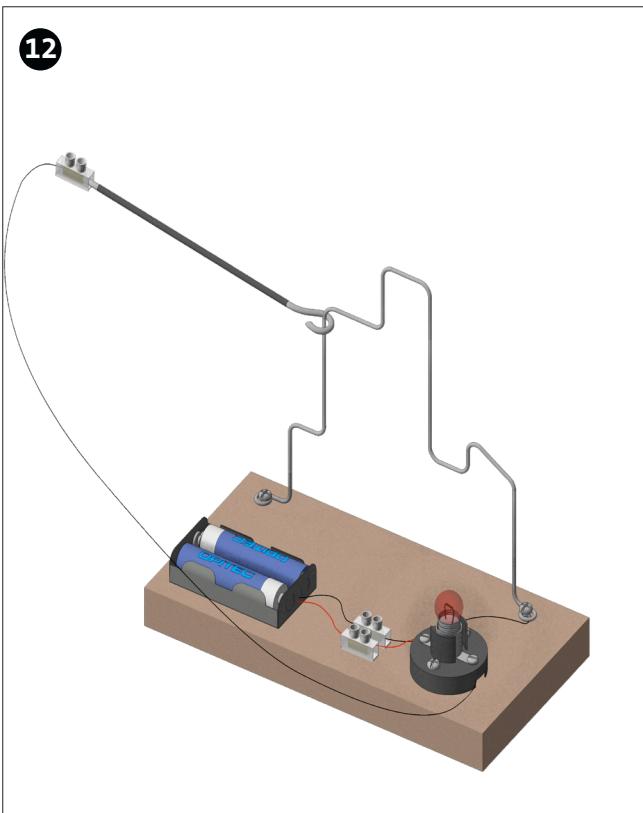


Conectar una clema (9) al cable largo del portalámparas, como se muestra.



Introducir la varita en la clema y fijarla.
 ¡Listo!

Instrucciones n.º 213.841
Juego de habilidad por contacto



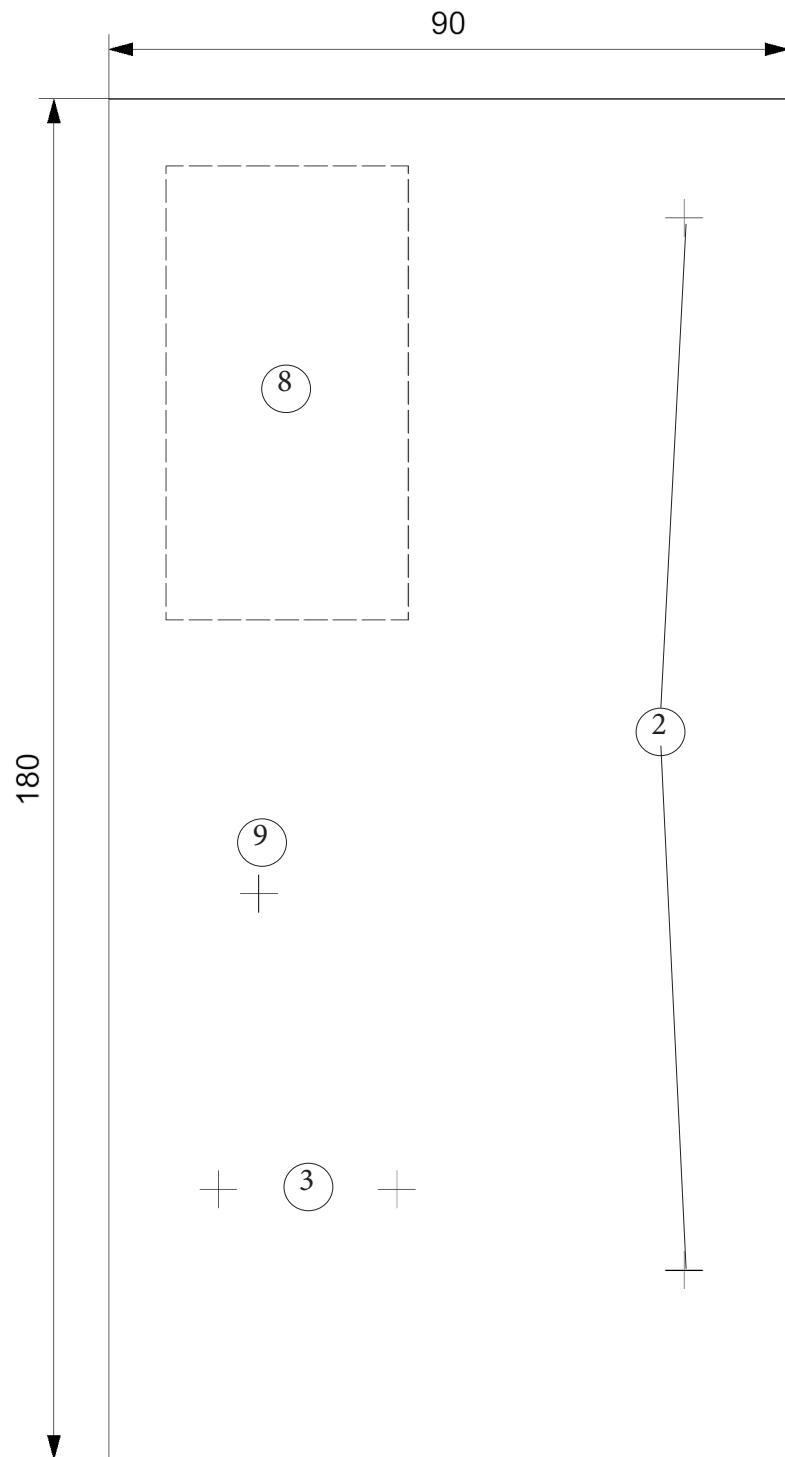
Funcionamiento:

Introducir las pilas (2x AA Mignon).

Enhebrar el alambre en la varita y moverla a lo largo de la figura de la alambre. Procurar que la varita no toque el alambre en ningún momento.

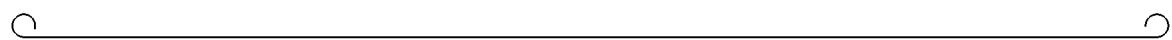
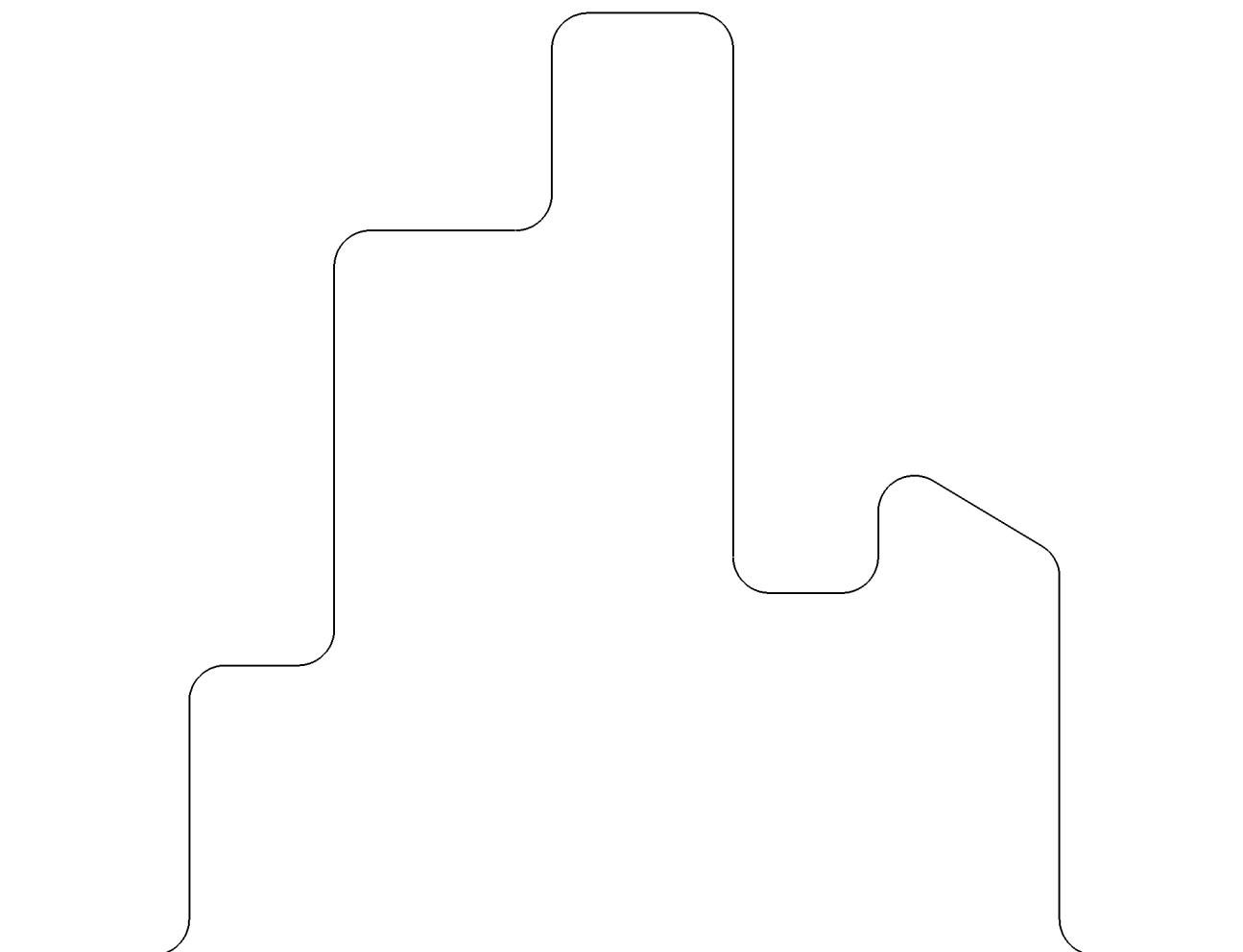
Si la varita toca el alambre, se enciende el chivato y hay que volver a empezar.

A
1:1



213.841

**B
1:1**



213.841

C
1:1

