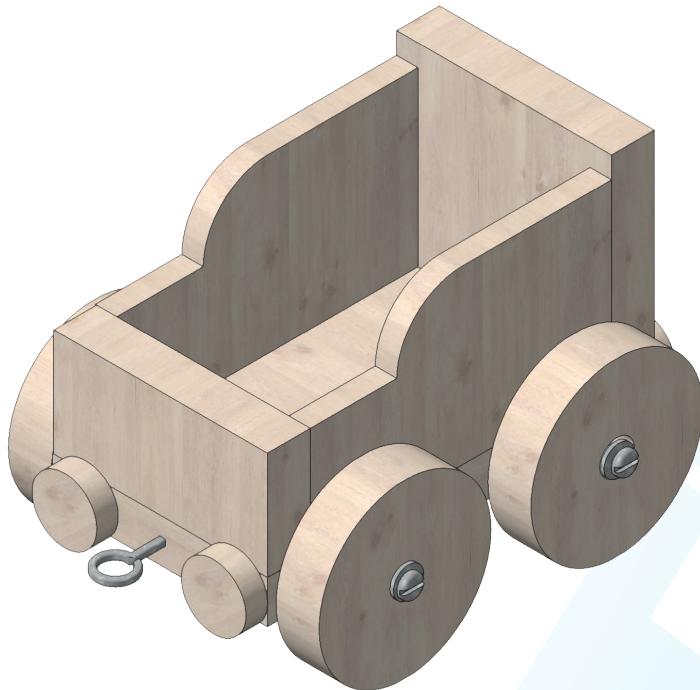
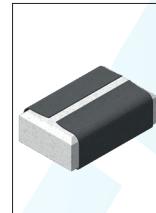


101.812

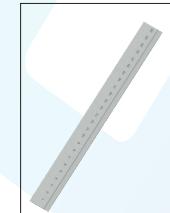
Tender



Outils nécessaires :



Papier émeri



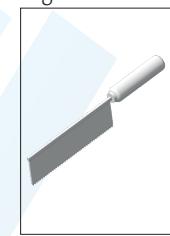
Règle



Crayon



Lime



Scie de précision



Scie à chantourner



Tournevis



Forets



Préciseuse



Pince

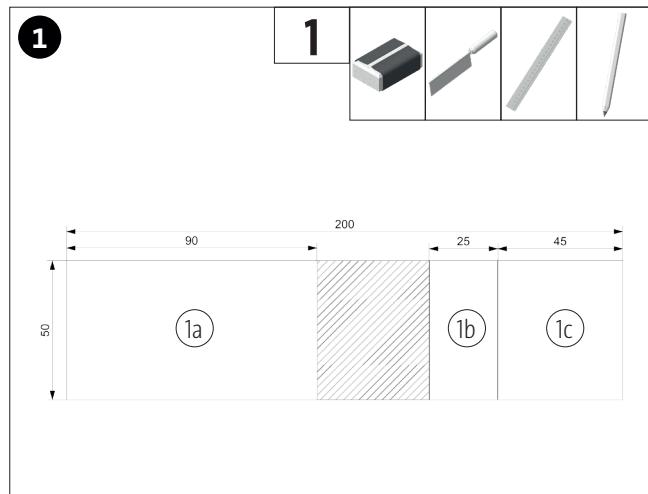


Colle à bois

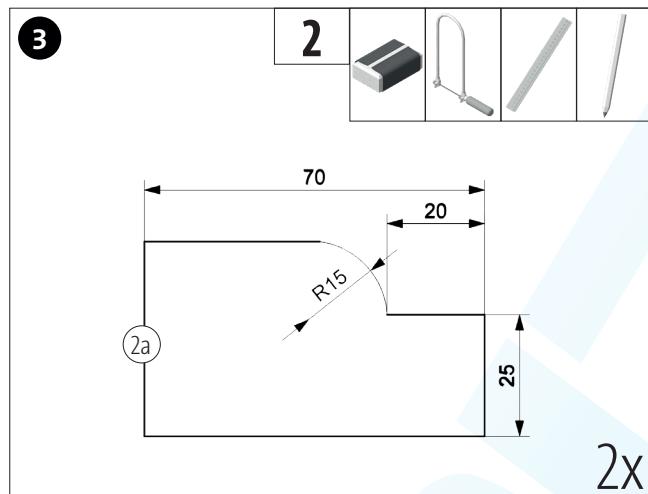
REMARQUE :

Une fois terminés, les kits de construction OPITEC ne sont pas des articles à caractère ludique disponibles dans le commerce, mais des supports pédagogiques destinés à faciliter le travail éducatif. Ce kit ne peut être construit et utilisé par des enfants et des adolescents que sous la direction et la surveillance d'adultes compétents. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement !

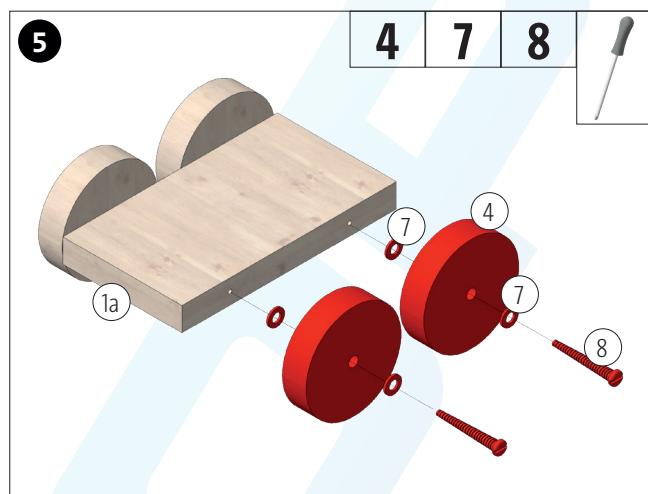
Liste de pièces	Nombre de pièces	Dimensions (mm)	Désignation	Pièce n°
Moulure en bois	1	200x50x10	Plaque de base + murs	1
Moulure en bois	1	250x40x5	Panneaux latéraux	2
Barre ronde	1	Ø15x100	Tampon	3
Roue en bois	4	Ø40x10	Roue en bois	4
Anneau de levage	1	12	Embrayage	5
Crochet à vis	1	20	Embrayage	6
Rondelle	10	9/4,3	Rondelle	7
Vis	4	2,9x25	Fixation de la roue	8



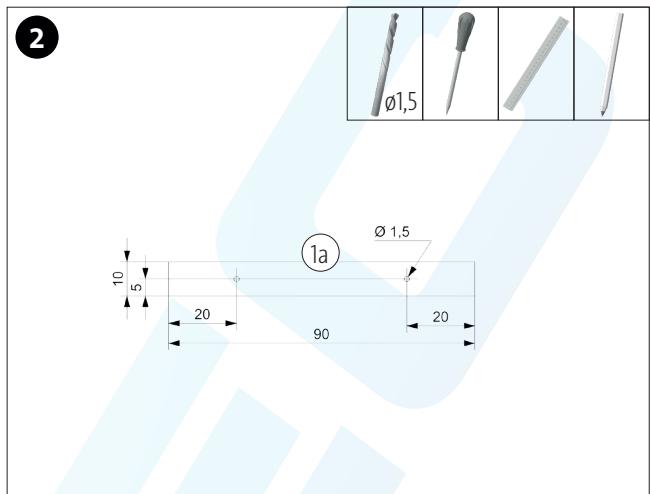
Coupez les pièces 1a, 1b et 1c de la baguette de bois (1) selon l'illustration et nettoyez les traits de scie.



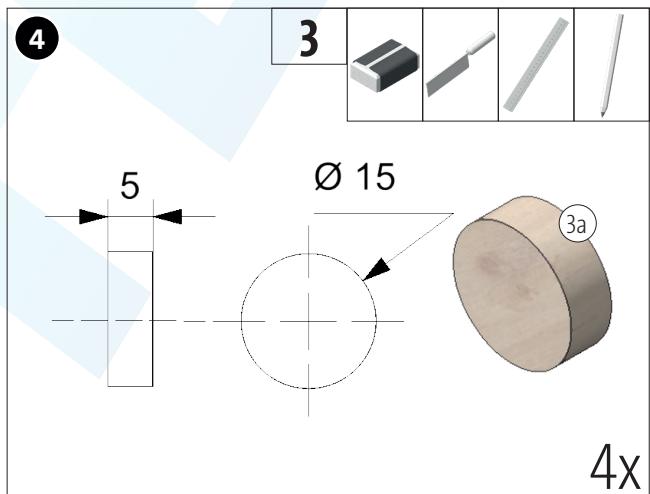
Reporter les dimensions des parois latérales sur la baguette de bois (2). Scier et surfiler les côtés.



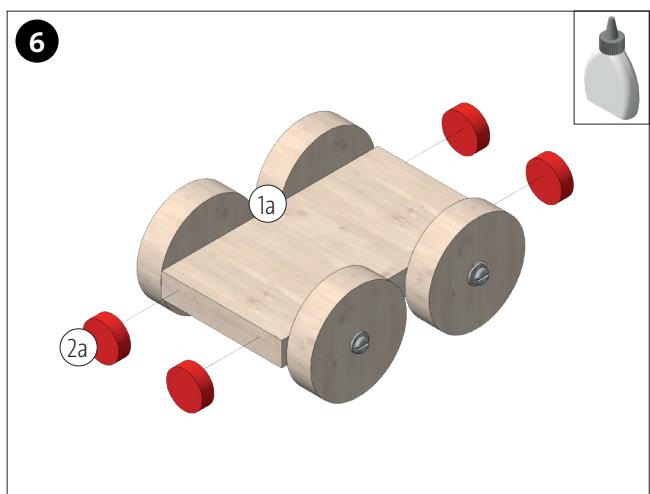
Visser les roues (4) sur la plaque de base (1a) à l'aide des rondelles (7) ainsi que des vis (8).



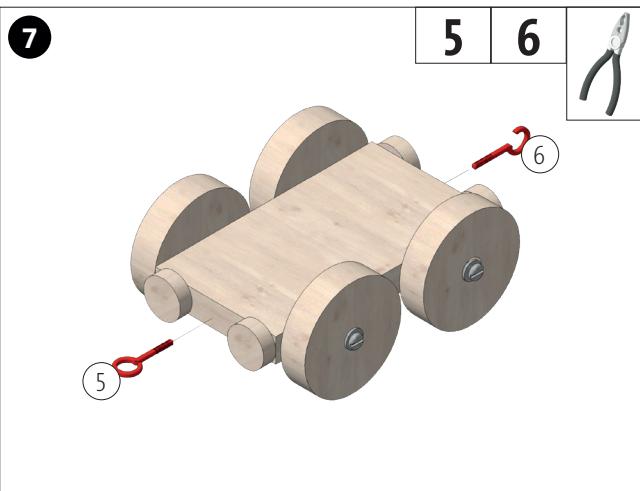
Marquez les trous pour les vis de roue sur les deux côtés longitudinaux de la latte en bois (1a) selon le dessin et pré-percez avec une mèche de Ø1,5 mm.



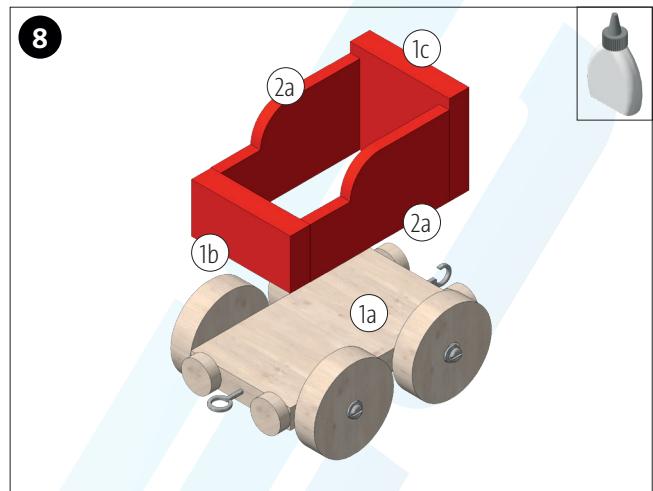
Sciez quatre tampons de 5 mm de long dans la barre ronde (2) et surfilez.



Collez les 4 tampons (2a) sur les deux côtés de la plaque de base (1a), comme illustré



Vissez l'anneau de levage (5) et le crochet à vis (6) de manière centrée entre les tampons.



Collez les parois (1b + 1c) et les parois latérales (2a) sur la plaque de base (1a), comme illustré.



TERMINÉ !