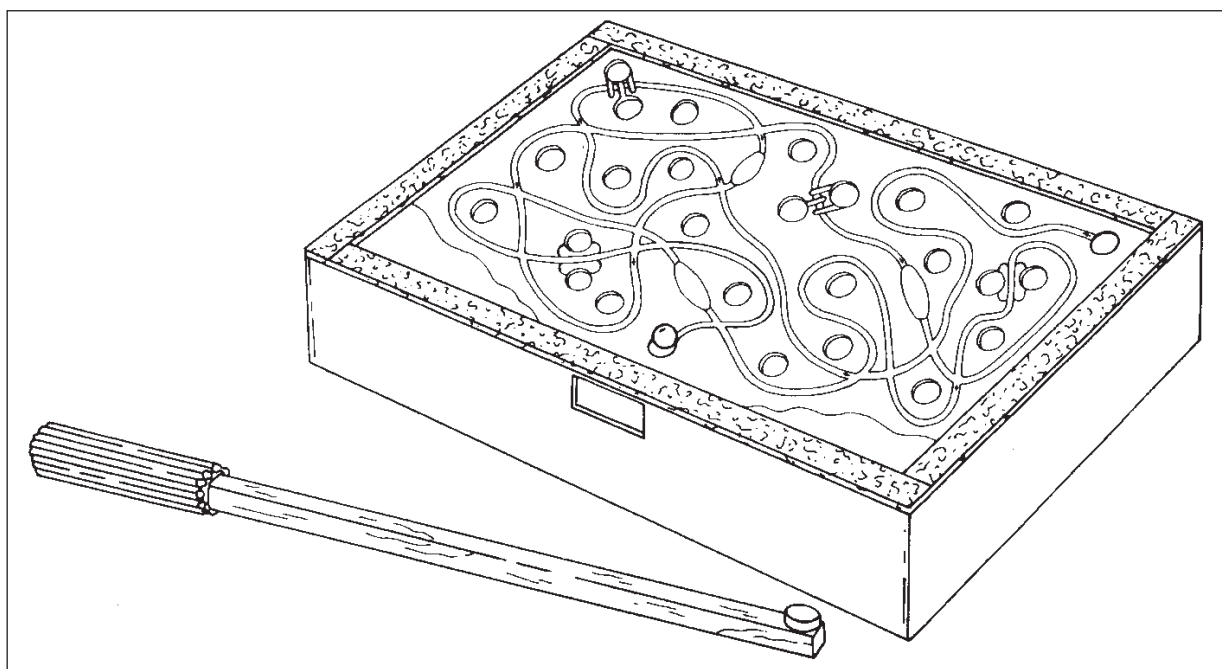


OPITEC

is uniek

1 0 4 . 6 1 2

"Magneet-labyrint"



Stuklijst:

- 1 kartonplaat (stansdelen)
- 1 bedrukt karton (voorgestanst)
- 1 kurkstrook (voorgestanst)
- 1 strook golfkarton
- 1 magneet
- 1 metalen bal
- 1 houten staaf
- 1 schuurpapier
- 1 lijm (alleslijm)

Benodigd gereedschap:

- schaar
- penseel
- verf of kleurstiften

Let op!

Opitec bouwpakketten zijn na afbouw geen speelgoed, maar leermiddelen als ondersteuning in het pedagogisch vakgebied. Dit bouwpakket mag door kinderen en jongeren alleen onder toezicht van een volwassene worden gebouwd en gebruikt. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar!

Veiligheidsaanwijzingen voor omgang met magneten



Duurmagneten en magnetische materialen zijn technische producten waar veiligheidsvoorschriften voor nodig zijn als je ermee in contact komt. Alle personen die werken met magnetische materialen moeten deze aanwijzingen kennen en in acht nemen!



Gevaren door magneten

- magnetische velden zijn gevaarlijk voor:
 - magnetische datadragers
 - elektrische apparaten
 - pacemakers
- gevaar voor verwondingen door platdrukken
- gevaar voor verwondingen door magneetsplinters
- brand- en explosiegevaar
- gezondheidsrisico's bij contact met drinkwater, levensmiddelen en huid



Gebruik

- personen met pacemakers mogen zich niet in magnetische velden begeven
- elektrische apparaten en magnetische datadragers moeten uit de buurt van magnetische velden worden gehouden
- magneten mogen alleen voorzichtig in de buurt van andere magneten of magnetische ijzeren delen worden gebracht omdat ze anders tegen elkaar kunnen klappen - gebruik gepaste persoonlijke beschermingsmiddelen
- magneten mogen vanwege mogelijke vonkvorming nooit worden gebruikt in situaties waarin explosies kunnen worden veroorzaakt
- voorwerpen van ijzer mogen nooit in de buurt van magneten worden neergelegd
- magneten kunnen tijdens gebruik versplinteren - om oogbeschadigingen te voorkomen is het dragen van de juiste persoonlijke beschermingsmiddelen verplicht
- bij de mechanische verwerking van magnetische materialen bestaat brandgevaar - glimmende of brandende magneten en hun bewerkingsafval niet met water, CO₂ of halogeenblussers blussen geschikte blusmiddelen zijn zand of een poederblusser met metaalbrand poeder
- waterstofafzettingen beschadigen de structuur en leiden tot het defect raken van de onbeschermd magnet
- daarom alle contact met waterstof absoluut vermijden
- magneten die met een nikkel laag zijn bedekt kunnen bij sommige mensen allergieën veroorzaken zodra ze met dit chemische element in contact komen - vermijd daarom langdurig huidcontact met dergelijke magneten

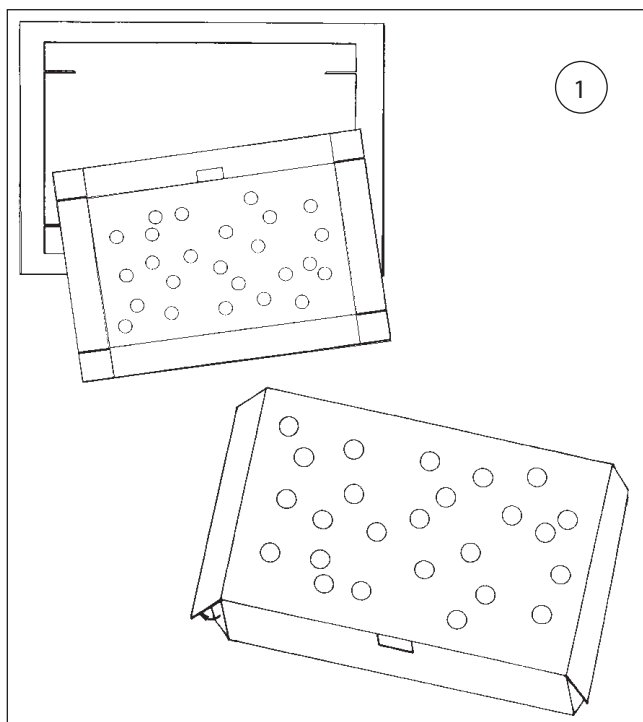


Voorzichtig tijdens het magnetiseren

- kijk niet in de veldrichting omdat magneten uit het magneetveld gelanceerd kunnen worden
- zet magneten vast in een magnetiseerspoel - nooit vrij in de hand vasthouden
- tussen de ijzeren polen liggende magneten kunnen uit elkaar klappen
- de omgeving dient vrij te zijn van magnetische voorwerpen
- hou de gebruiksaanwijzing van het magnetiseerapparaat en de spoel in acht

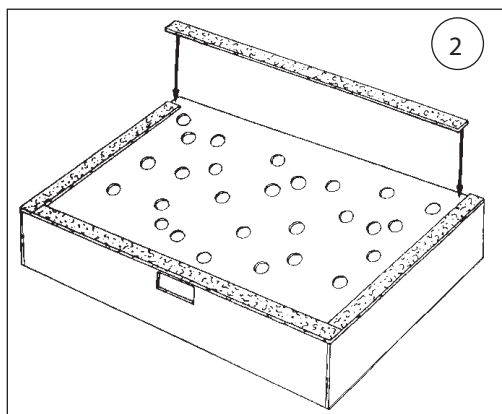
Transport

- tijdens luchttransport dienen de bepalingen voor magnetische strooivelden te worden nageleefd - dit geldt ook voor gebouwde magneten (zie voor verdere aanwijzingen de website: www.iata.org)
- bij postverzendingen kunnen magnetische velden van niet correct verpakte magneten storingen aan sorteerapparatuur veroorzaken en gevoelige goederen in andere pakketten beschadigen - let op de voorschriften van de pakketdienst

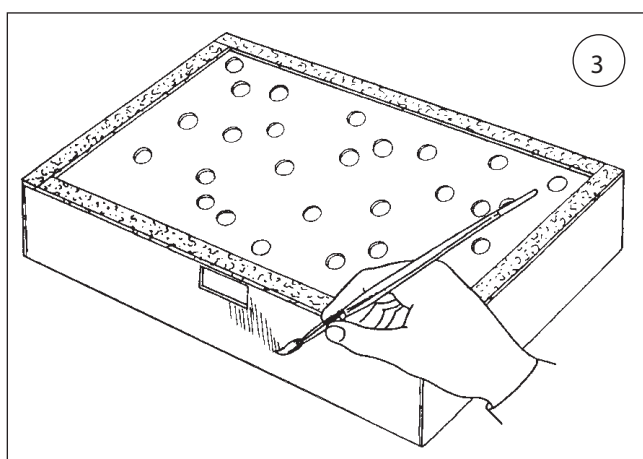


Bouwbeschrijving:

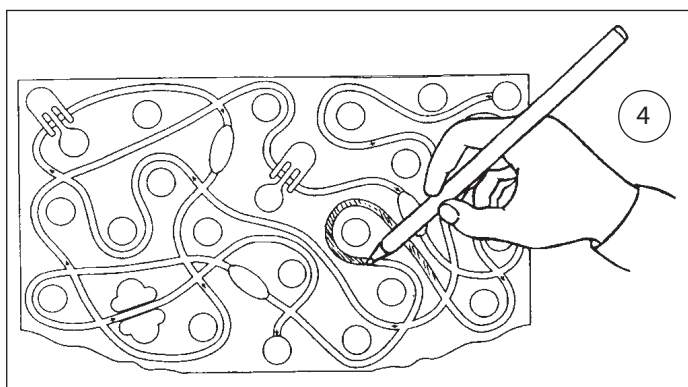
- 1) Druk de stansdelen uit het karton. Vouw de zij-kanten langs de vouwlijntjes, breng lijm aan op de lipjes en lijm het geheel samen zoals op de tekening is te zien.



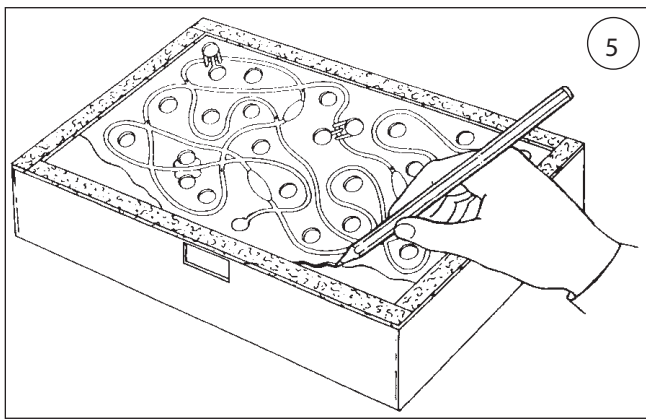
- 2) Druk de stansdelen uit het kurk. Knip de stroken op de juiste lengte (zie tekening) en lijm deze als omranding om het speelveld.



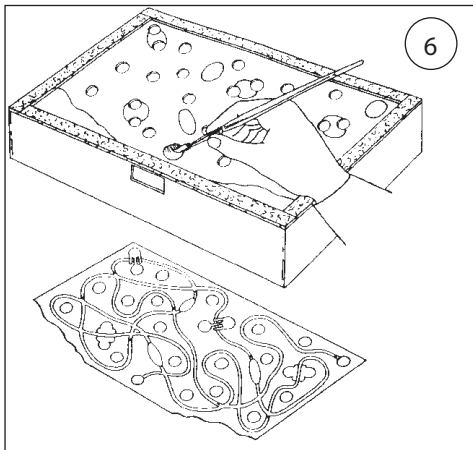
- 3) Schilder of kleur de zijwanden van het spel en de kurkstroken naar eigen wens.



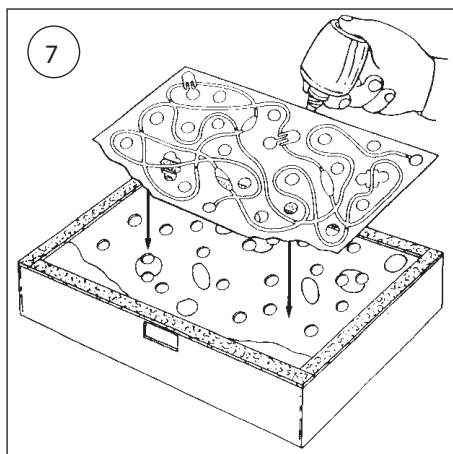
- 4) Druk het speelveld uit het lichte karton. Druk de voorgestane gaten uit en kleur of schilder het speelveld.



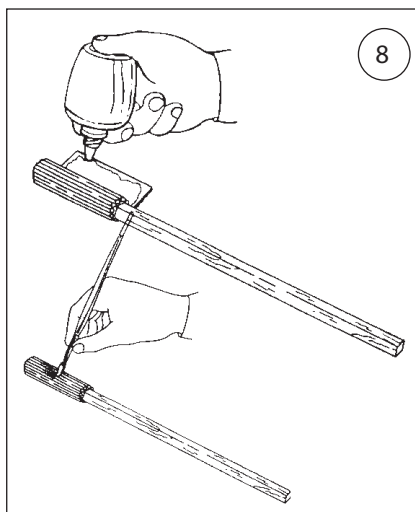
- 5) Leg het speelveld op het speelvlak (niet vastlijmen). Markeer met een stift de omtrekken van de zichtbare zones.



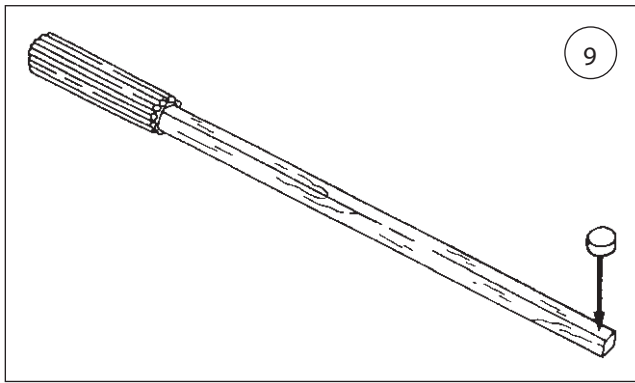
- 6) Neem het speelveld weer van het speelvlak en beschilder de voorgetekende zones; schilder hierbij een klein beetje over de getekende lijntjes.



- 7) Breng lijm aan op de achterkant van het speelveld en lijm dit op het speelvlak. Zorg ervoor dat het karton overal goed plakt!



- 8) Breng lijm aan op de gladde kant van de strook golfkarton. Lijm deze terwijl je gelijkmatig rolt, om een uiteinde van de houten lat. (zie tekening) Indien gewenst beschilderen.



9) Lijm de magneet op het andere uiteinde van de houten lat.

Spelregels:

Schuif het uiteinde van de houten staaf met de magneet door de opening in de zijkant van het labirint. Leg de metalen bal op de startpositie. Houd de houten staaf zo onder het speelvlak dat de metalen bal aan de magneet blijft hangen. Volg daarna de pijlen en beweeg zo de bal over het speelvlak.

De bal moet daarbij alle hindernissen ontwijken en mag niet in een gat vallen. De 3 ovale zones dienen als rustplekken; de speler kan hier pauzeren of de positie van zijn hand veranderen.

Het is de bedoeling het parcours zo snel mogelijk te doorlopen en tegelijkertijd zo weinig mogelijk ballen te verliezen.