

122.991

Jeu d'attrape mécanique



Outils nécessaires:



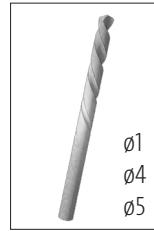
Ciseaux



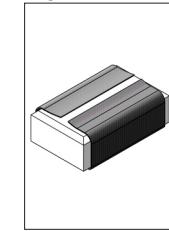
Règle



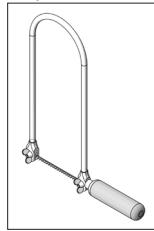
Crayon



Foret



Papier-émeri



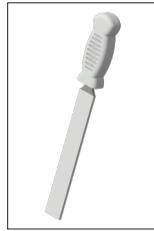
Scie à chantourner



Pince coupante de côté



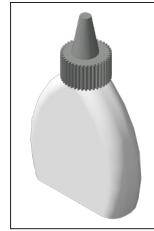
Pince



Lime d'atelier

REMARQUE:

Une fois terminés, les kits d'usine OPITEC ne sont pas des articles à caractère de jouet de type généralement commercialisé, mais des outils d'enseignement et d'apprentissage servant de support au travail pédagogique. Ce kit ne peut être construit et utilisé par des enfants et des adolescents que sous la direction et la surveillance d'adultes compétents. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement!



Colle à bois



Ruban adhésif

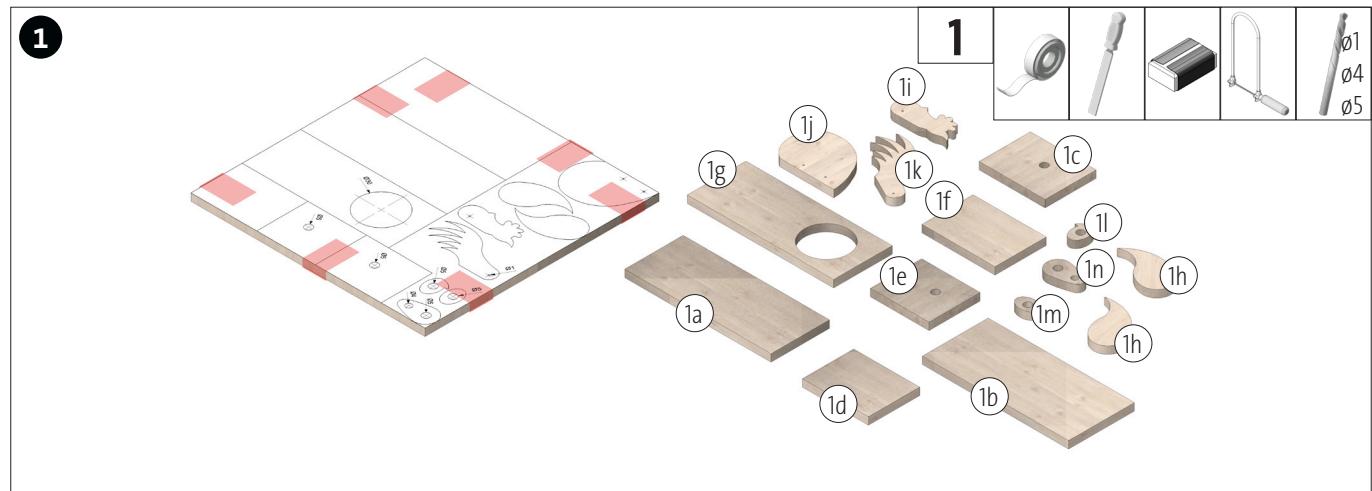


Marteau

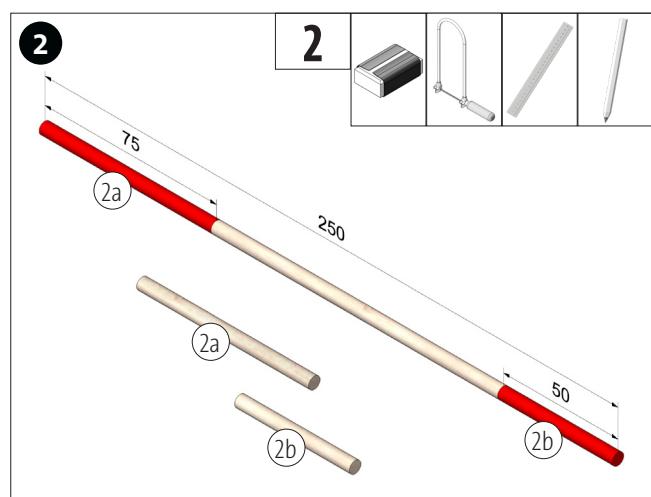
Liste de pièces	Quantité	Dimensions (mm)	Description	N° de pièce
Contreplaqué	1	160x160x5	Plaque de base	1
Baguette ronde	1	ø5x250	manivelle et roue de pêche	2
Baguette ronde	1	ø4x150	Manivelle et palan	3
Cube en bois	1	15x15x15	support d'essieu	4
Roues coniques	2		Engrenage	5
Tige métallique	2	ø1x15	Fixation	6
Rondelle plate	1	10/5,3	Manivelle	7
trombone	1	26	Ver de terre	8
Tuyau en PVC	1	100	Ecarteur	9
Roue en bois	1	ø30	Roue de capture	10

Instructions de construction 122.991

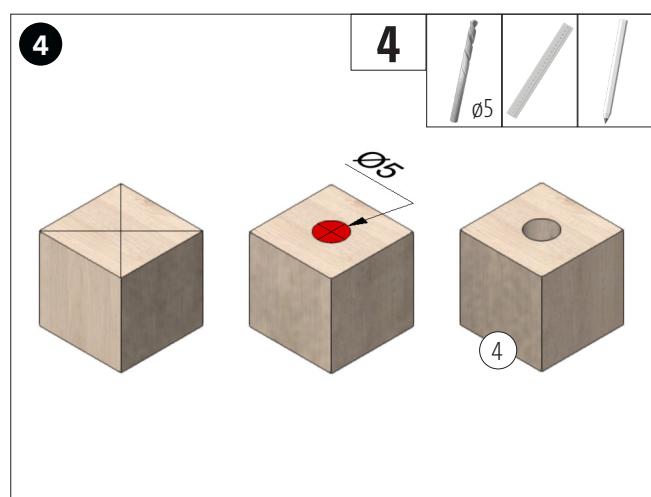
Jeu d'attrape mécanique



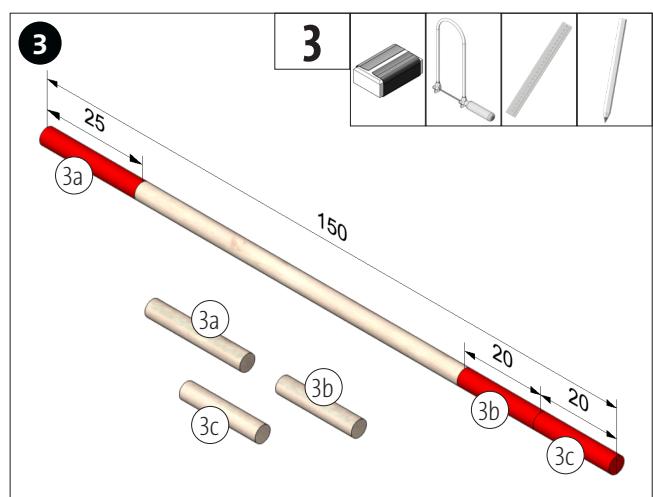
Transférez le gabarit (A) sur la plaque de base (1). Percez tous les trous ($\varnothing 1$, $\varnothing 4$, $\varnothing 5$ mm). Ensuite, sciez toutes les pièces individuelles et nettoyez les traits de scie



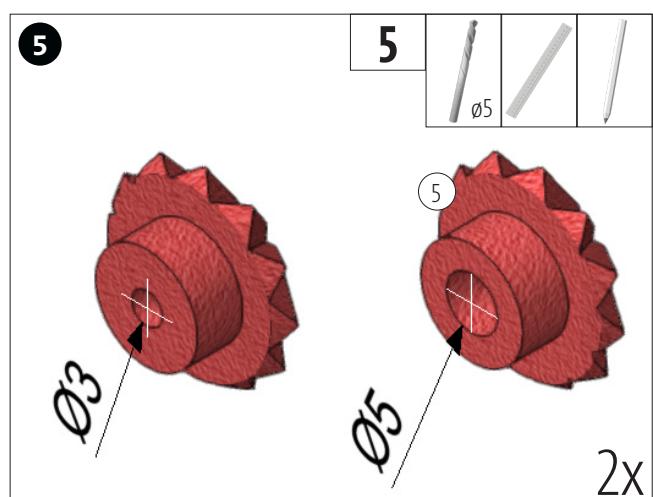
Coupez un morceau de 75 mm de long (2a) et un morceau de 50 mm de long (2b) de la tige (2) et nettoyez les traits de scie.



Dessinez le point central sur le cube en bois (4) en utilisant des diagonales. Percez ensuite à travers $\varnothing 5$ mm.



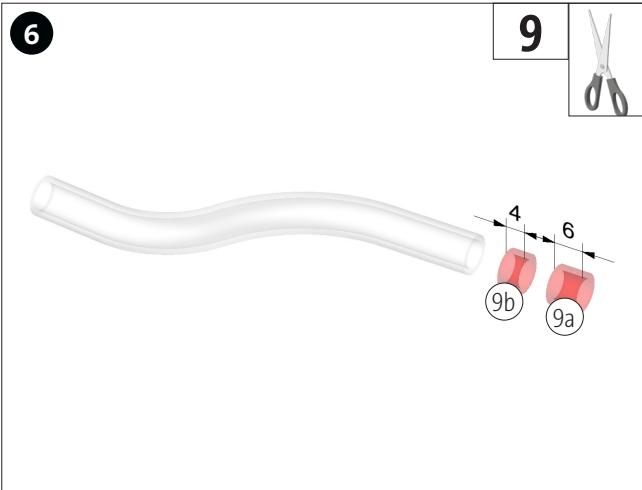
Coupez un morceau de 25 mm de long (3a) et deux morceaux (3b, 3c) de 20 mm de long de la tige (3) et nettoyez les traits de scie.



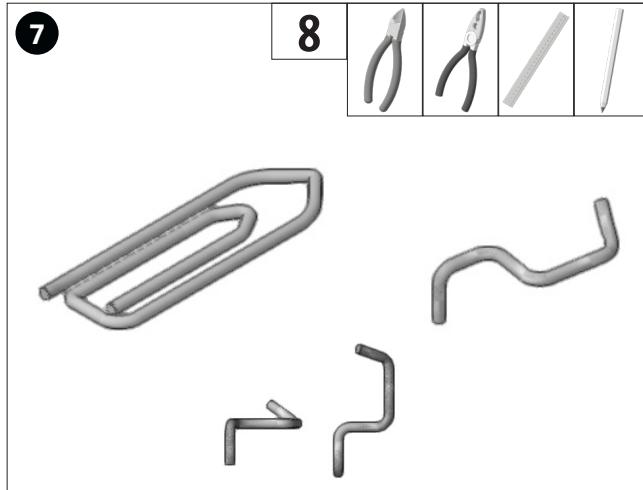
Percer les alésages des deux roues coniques (5) à $\varnothing 5$ mm.

Instructions de construction 122.991

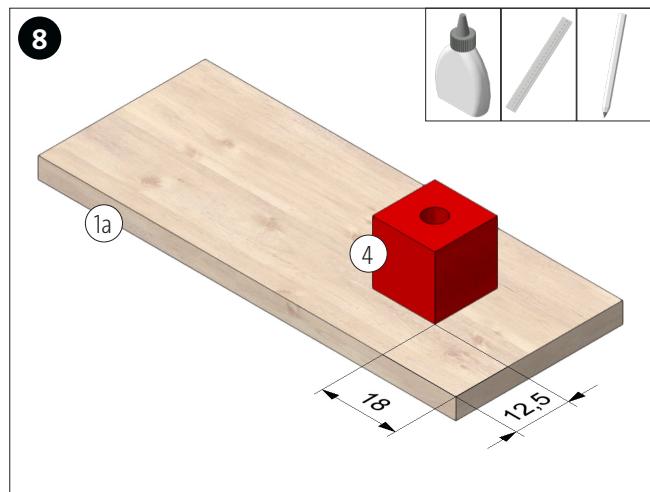
Jeu d'attrape mécanique



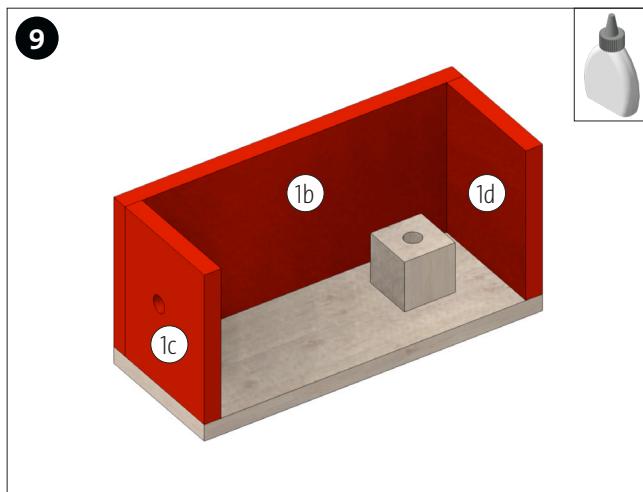
Coupez un morceau de 6 mm de long et un morceau de 4 mm de long dans le tuyau en PVC.



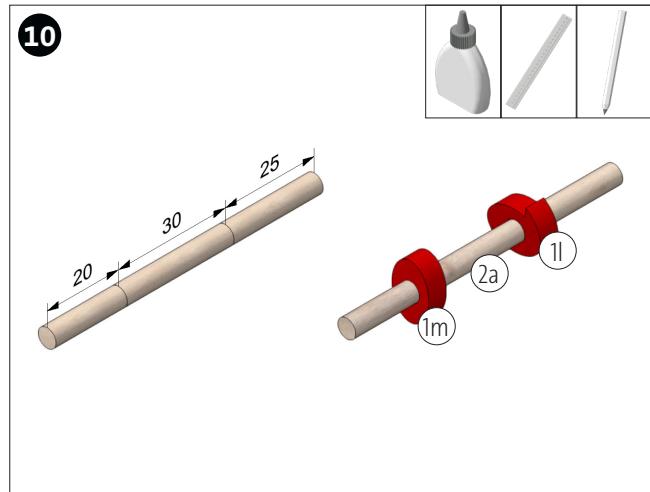
Dépliez le trombone (8) et cassez un morceau d'environ 25 mm de long. Pliez un "ver" hors du morceau de fil comme indiqué.



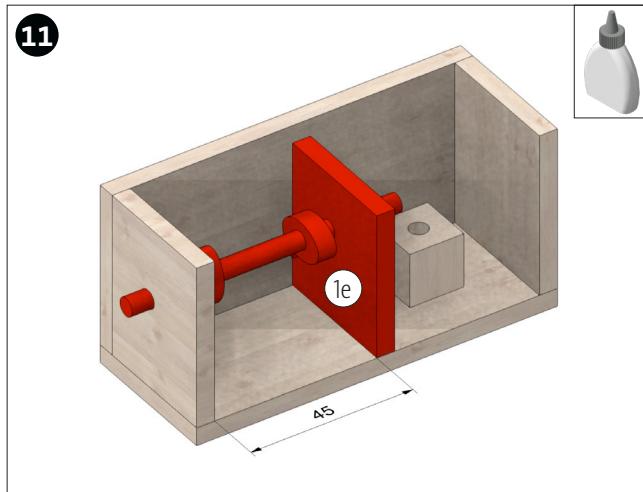
Marquez la position du support d'essieu (4) sur la plaque de base (1a). Collez ensuite comme indiqué.



Collez la paroi arrière (1b) et les parois latérales (1c et 1d) sur la plaque de base (1a) comme indiqué. Le trou n'est pas centré, attention à la position du trou !



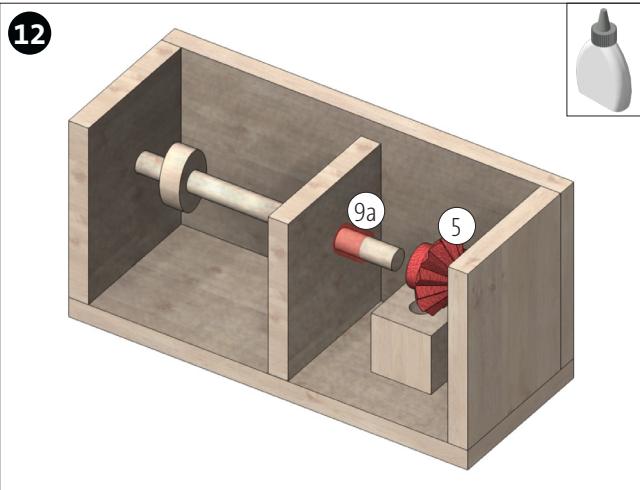
Marquez la position des roues motrices ovales sur l'axe de la barre ronde (2a) en fonction des mesures. Collez ensuite les roues, décalées de 90°, sur l'axe comme indiqué.



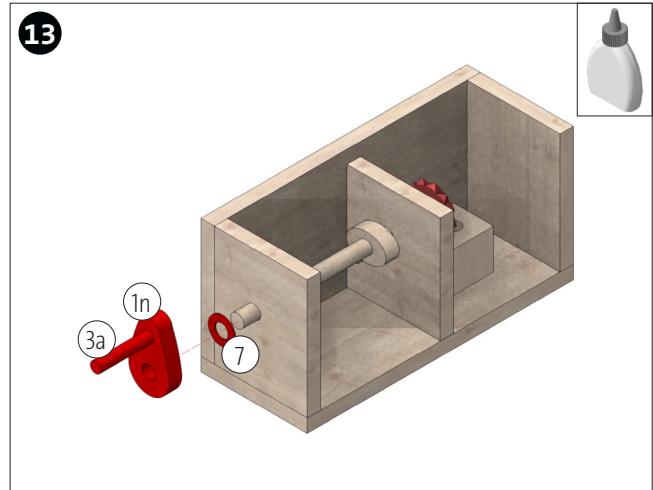
Insérez l'axe dans le trou de la paroi extérieure (1c) et dans le trou de la paroi intérieure (1e). L'axe doit pouvoir tourner facilement, sinon on pourrait maintenant encore agrandir le trou (à 4,5 mm par exemple). Collez ensuite la paroi intérieure (1e) à une distance de 45 mm de la paroi extérieure (1c). Laissez bien sécher la colle.

Instructions de construction 122.991

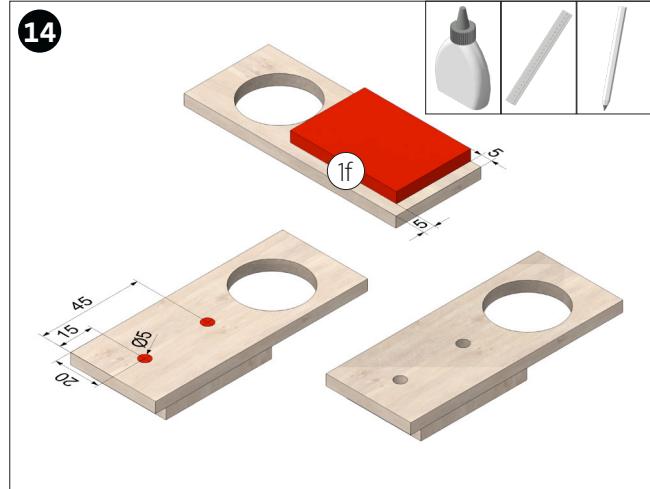
Jeu d'attrape mécanique



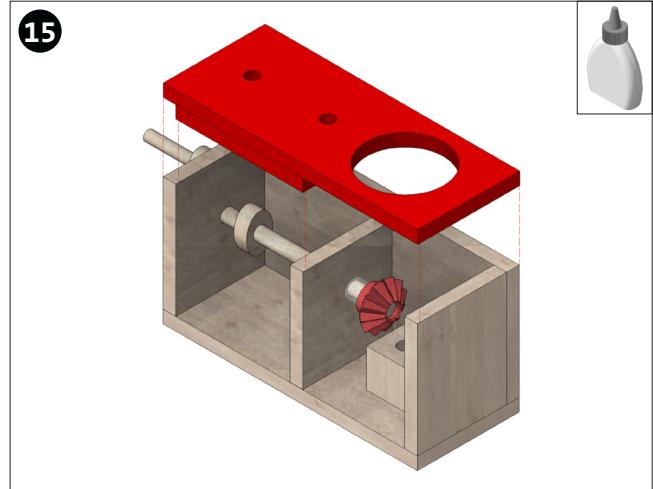
Push the bearing (9a) onto the handle shaft. Then fix a conical pulley (5) and glue it if necessary.



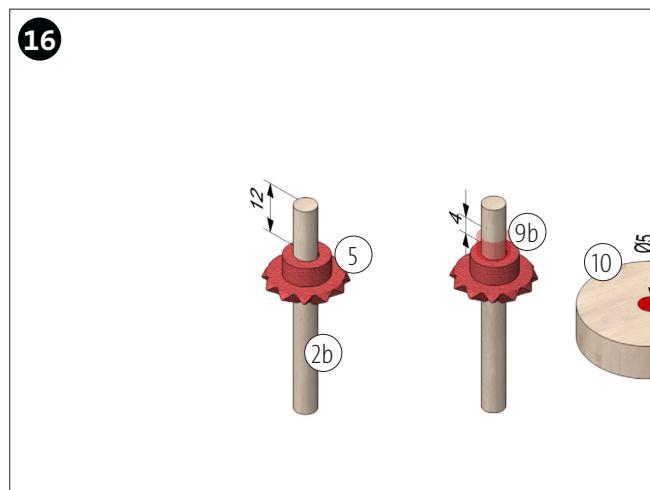
Glue the handle shaft (3a) into the 4 mm hole of the handle part (1n). Place the washer (7) on the handle shaft and glue the handle assembly onto the shaft.



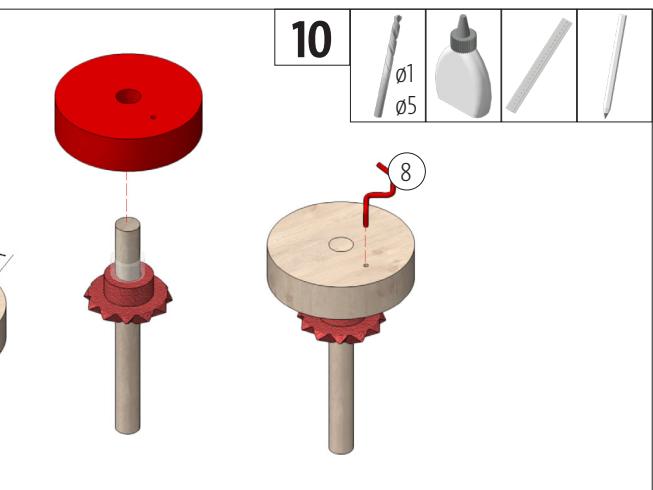
Glue the piece (1f) onto the cover plate according to the dimensions. Once the glue is dry, measure and mark the holes (ø5) on the top surface. Drill a hole of Ø5 mm through.



Glue the cover plate onto the frame as indicated.

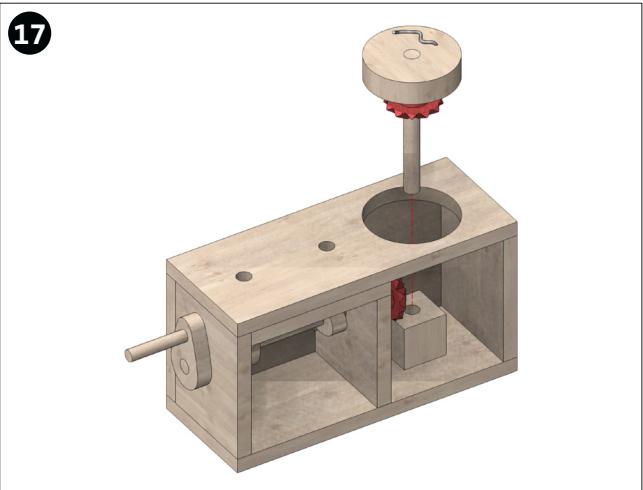


Fix the second pulley (5) onto the handle shaft (2b) according to the dimensions. Glue the bearing. Drill a central hole in the wooden wheel (10) of Ø5 mm. Drill a "worm hole" of Ø1 mm. Glue the wooden wheel onto the handle shaft and insert the curved screw (8).

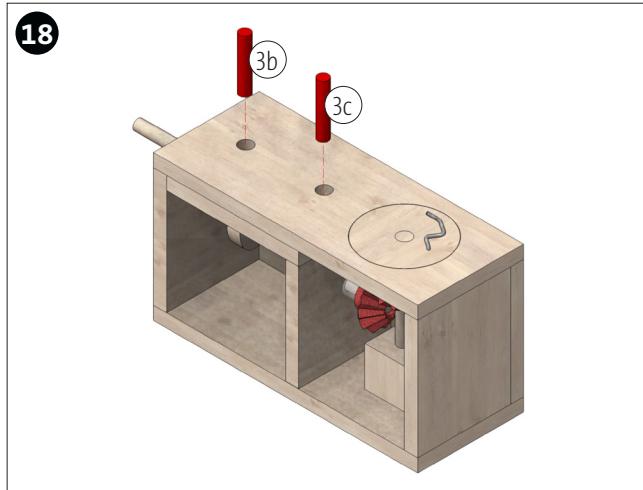


Instructions de construction 122.991

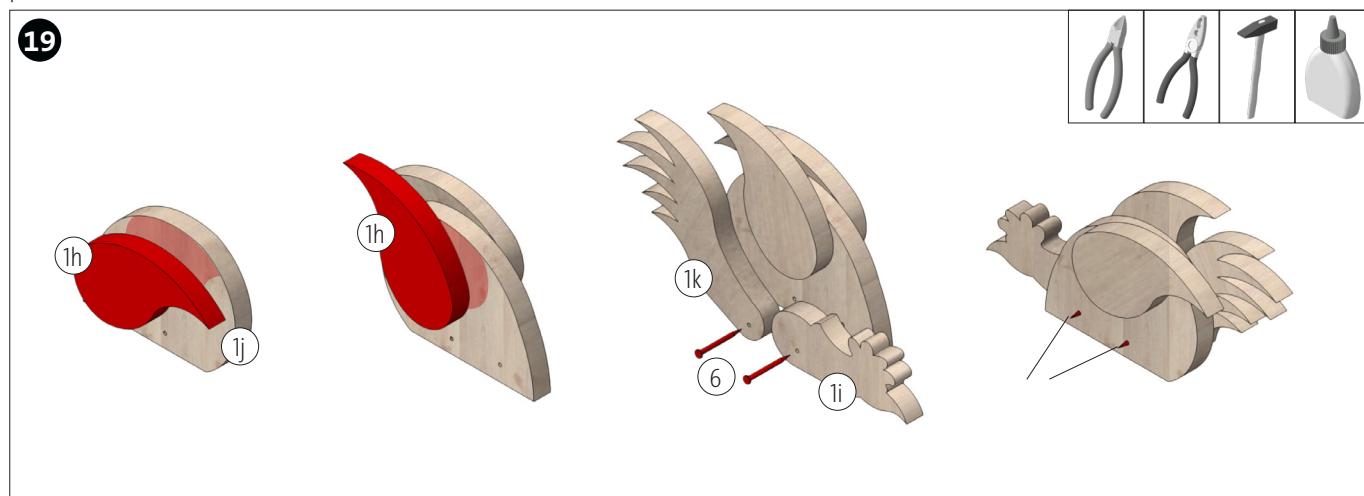
Jeu d'attrape mécanique



Insérez la roue d'arrêt finie dans l'ouverture par le haut et placez-la dans le trou du cube. Les engrenages doivent maintenant s'engrerer parfaitement.



Insérer les deux tiges (3b, 3c) dans les alésages du couvercle.



Coller les ailes (1h) sur la croupe du poulet. Attention à la position sur le gabarit (B) ! Fixez les plumes de la tête et de la queue (1i,1k) avec les deux épingle métalliques (6) afin qu'elles restent flexibles. Pincez les extrémités excédentaires à l'arrière.



Mesurez 13 mm à partir du bord extérieur (côté manivelle). Collez le poulet de manière à ce que les plumes de la queue et la tête soient placées sur les bâtons ronds.

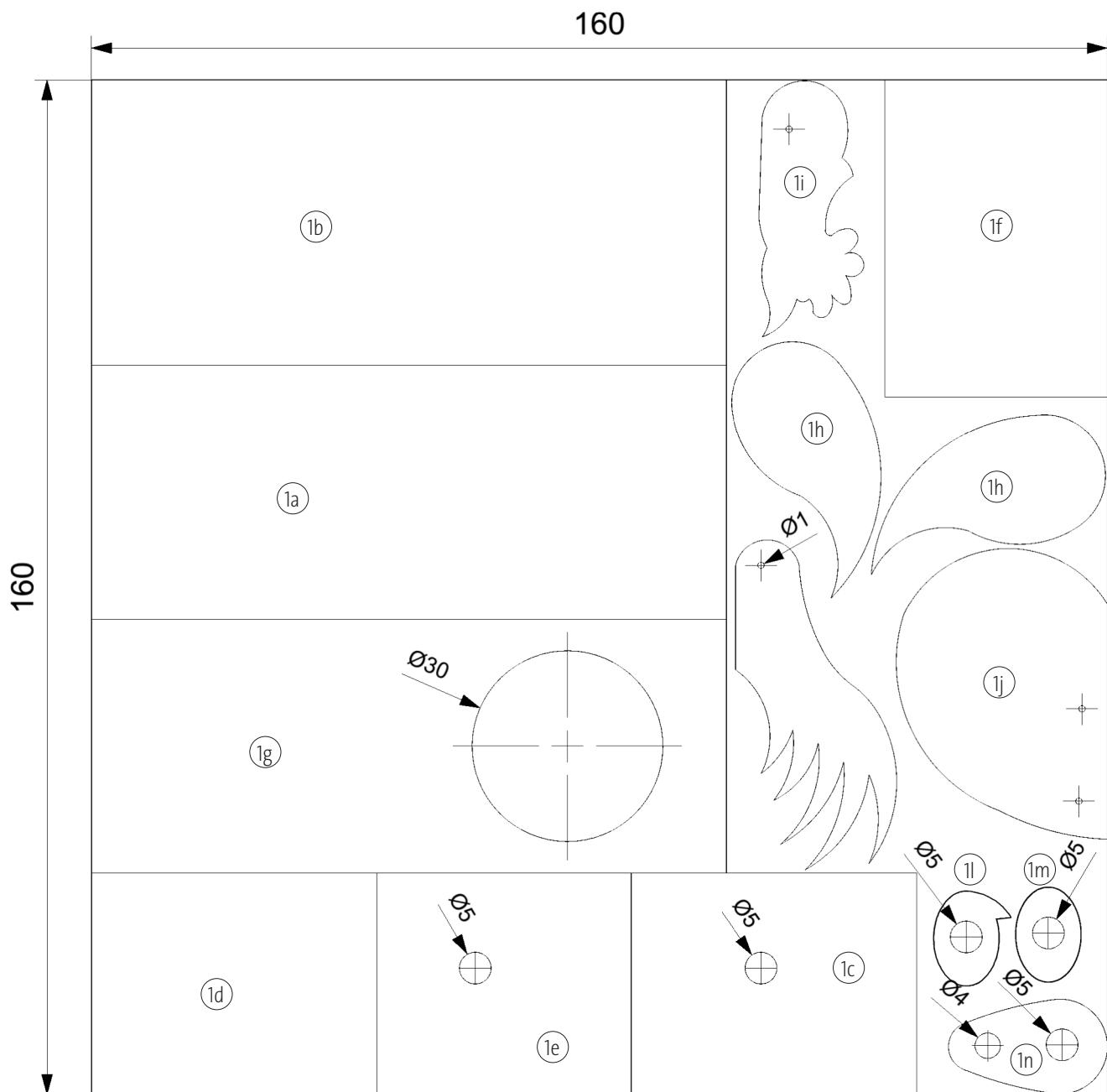


TERMINÉ!

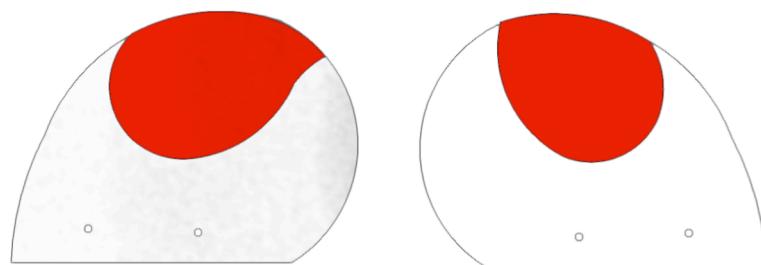
OPITEC

122991

A (1:1)



B (1:1)



OPITEC