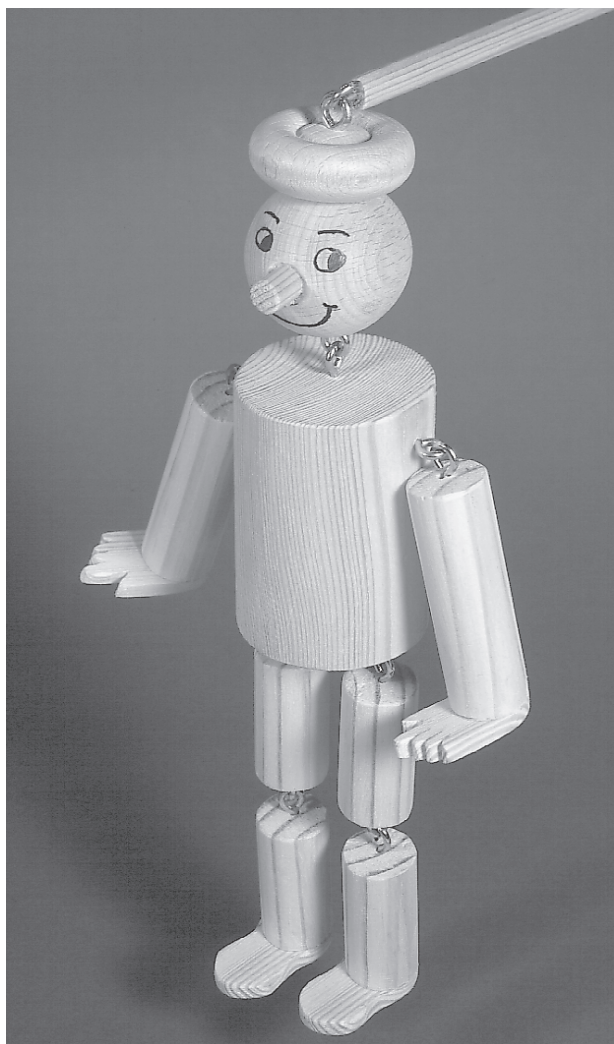


OPITEC

is uniek

1 2 2 . 0 9 2

Pinocchio



Benodigd gereedschap:

Hamer
Houtlijm
Houtvijl
Priem of boor (ø 1-2 mm)
Schuurpapier
Figuurzaag
Punttang
Handzaag of fijngetande zaag
Verf
Kwasten

Onderdelenlijst:

1	ronde beuken staaf	ø 8x400 - 500 mm
1	ronde grenen staaf	ø 20x300 mm
1	beuken wiel	ø 40 mm
1	grenen lat	5x20x200 mm
1	houten bal met gat	ø 40 mm
1	ronde grenen staaf	ø 40x70 mm
7	ringschroeven	12 mm
1	ringschroef	15 mm
8	schroefhaken	12 mm

N.B.

De Opitec bouwpakketten zijn gericht op het onderwijs.

Let op!

Opitec bouwpakketten zijn na afbouw geen speelgoed, maar leermiddelen als ondersteuning in het pedagogisch vakgebied. Dit bouwpakket mag door kinderen en jongeren alleen onder toezicht van een volwassene worden gebouwd en gebruikt.
Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
Verstikkingsgevaar!

Bouwhandleiding

Het bouwpakket "Pinocchio" is heel geschikt voor de lagere klassen. De delen hoeven alleen maar op lengte te worden gezaagd en daarna met ringschroeven te worden verbonden.

Lees alvorens te gaan bouwen eerst de handleiding door.

1. Zaag eerst de ronde grenen staaf $\varnothing$ 20x200 mm. in 4 stukken van 40 mm. (voor de benen) en 2 stukken van 60 mm. (voor de armen)
2. Breng het sjabloon voor de handen en de voeten over op de grenen lat van 5x20x200 mm. en zaag die uit.
3. Zaag voor de neus van de ronde beukenstaaf $\varnothing$ 8x500 mm. een stuk van 20 mm. af en voor de stop in het achterhoofd een stuk van 10 mm.
4. Werk alle zaagsneden netjes af met de vijl en schuurpapier.
5. Lijm de beide handen aan de 2 stukken ronde staaf van 60 mm. en de voeten aan 2 staven van 40 mm.
6. Doe in het boorgat van de houten bal in beide kanten een druppel houtlijm. Tik daarna met een hamer de beukenstaaf $\varnothing$ 8x10 mm. in het gat (stop) tot die gelijk is met de ronding. Tik aan de voorkant de staaf 8x20 mm. (de neus) er ca. 10 mm in. Vijl/schuur de stop van het achterhoofd netjes glad.
7. Boor de houten bal voor het hoofd op de gemarkeerde plaats voor of prik hem voor. Richt de kop vervolgens zo, dat de neus naar voren wijst en in het midden van de bal zit. Bestrijk het beukenhouten profiel-wiel (de hoed) in het midden van de gladde kant met lijm. Lijm het wiel precies in het midden, van bovenaf, op het hoofd vast. Draai de grote ringschroef (20 mm.) door het boorgat van het houten wiel in de bal.
8. Hang voor het bevestigen van de ledematen telkens een ringschroef in een schroefhaak en buig daarna de schroefhaken tot een oog, samen. Vraag een leerling of de leraar om je hierbij te helpen.

Draai aan de onderkant in het hoofd en in de bovenkant van de romp ($\dagger$ 40 mm.), precies in het midden, een ringschroef en een schroefhaak. Dat is dan de nek. Draai voor het bevestigen van de beide benen 2 ringschroeven, links en rechts ca. 10 mm. ingeruckt onder aan de romp. Draai ze precies in het midden! Schroef vervolgens voor de armen, buiten aan de romp, links en rechts ca. 5 ^ 10 mm. van de bovenkant, in elk een ringschroef. Draai de overige ringschroeven resp. schroefhaken, precies in het midden in de uiteinden van de benen en armen.
9. Als je alle delen met elkaar hebt verbonden, moet je de handen en voeten zo richten, dat ze naar voren staan.
10. Draai tot slot een schroefhaak in de grenenstaaf ($\varnothing$ 8x470 mm.) en haak hem aan de hoed.

Maak je pinocchio nog mooier door hem te verven.

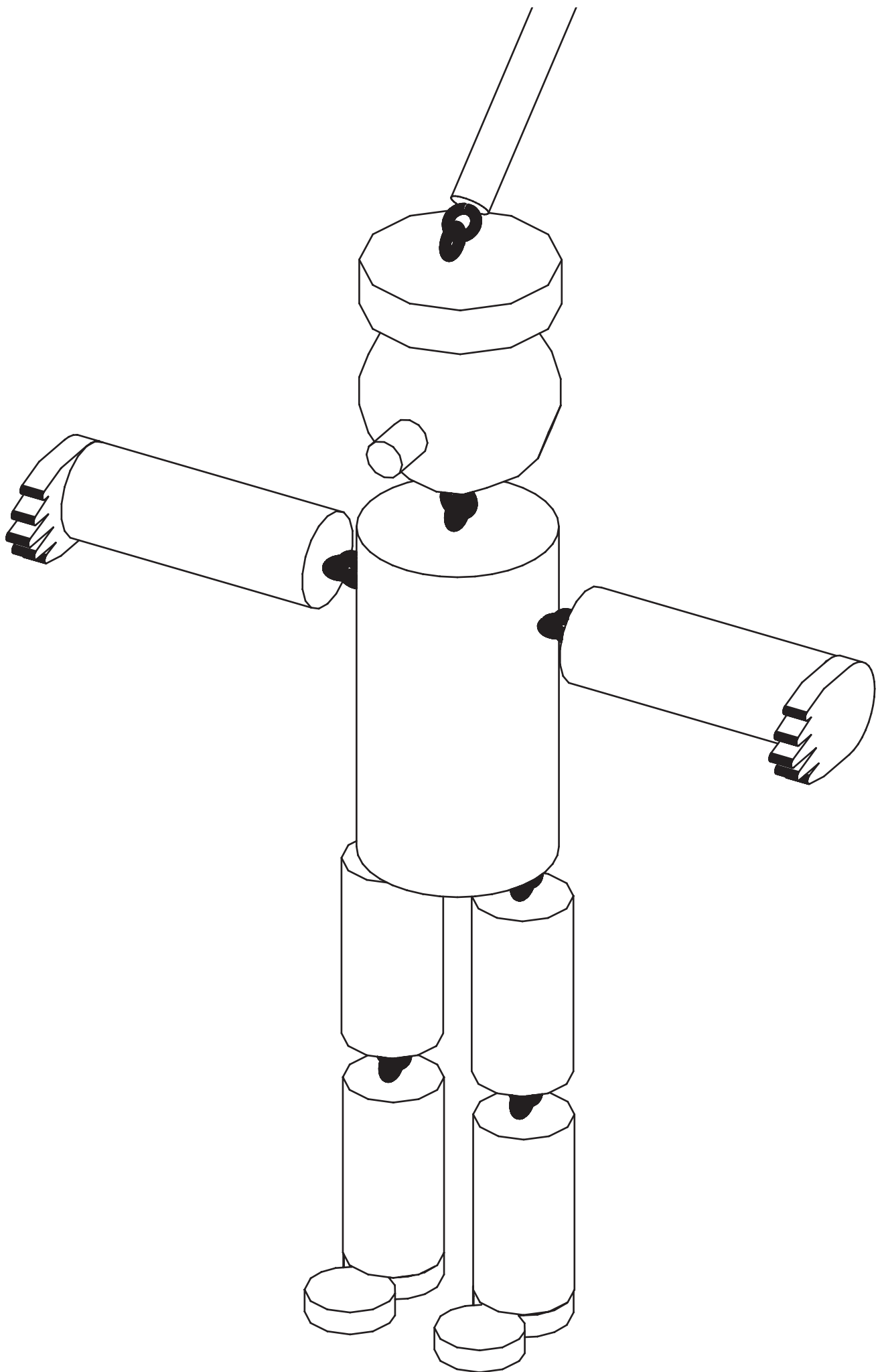
B.v. met MARABU decorlak of WACO Fin.

Zwart voor: De handen, voeten, ogen, mond, knopen, strik en hoed.

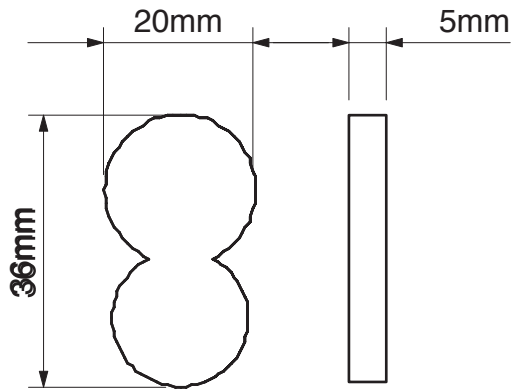
Wit voor: Het hoofd, grondverf voor armen en benen en strik

Rood voor: Het lichaam en de hoed

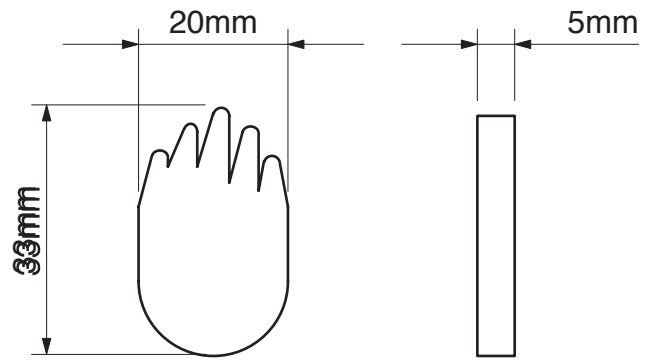
Blauw voor: De biezen op de benen en de armen.



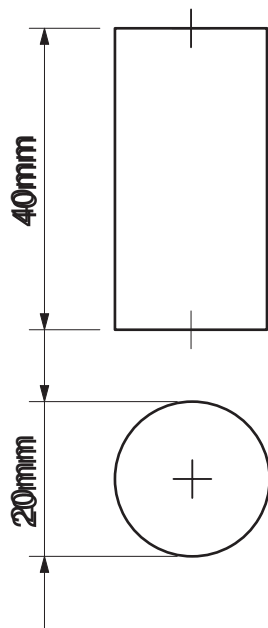
voet 2x



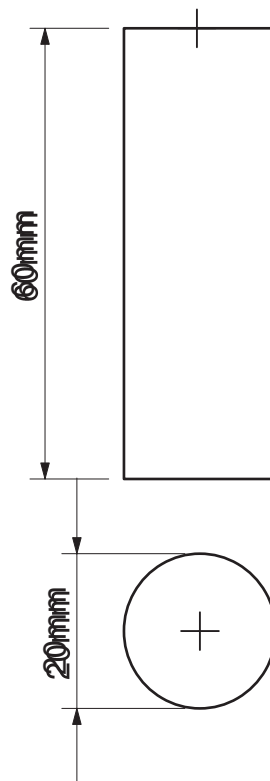
hand 2x



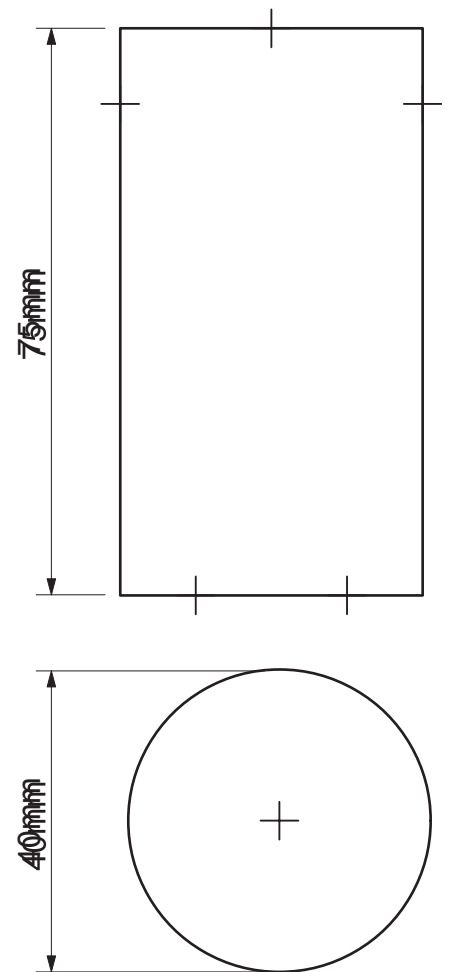
been 4x



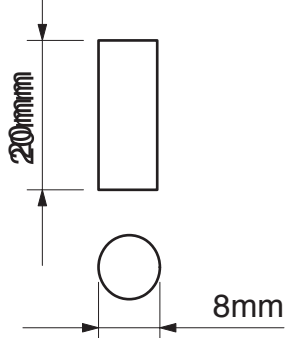
arm 2x



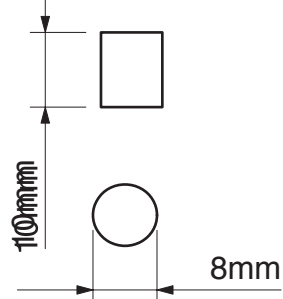
romp



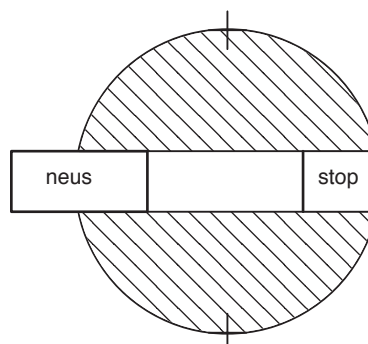
neus



stop



Hoofd
(in doorsnede)



+ =hier de ringschroeven
er in draaien