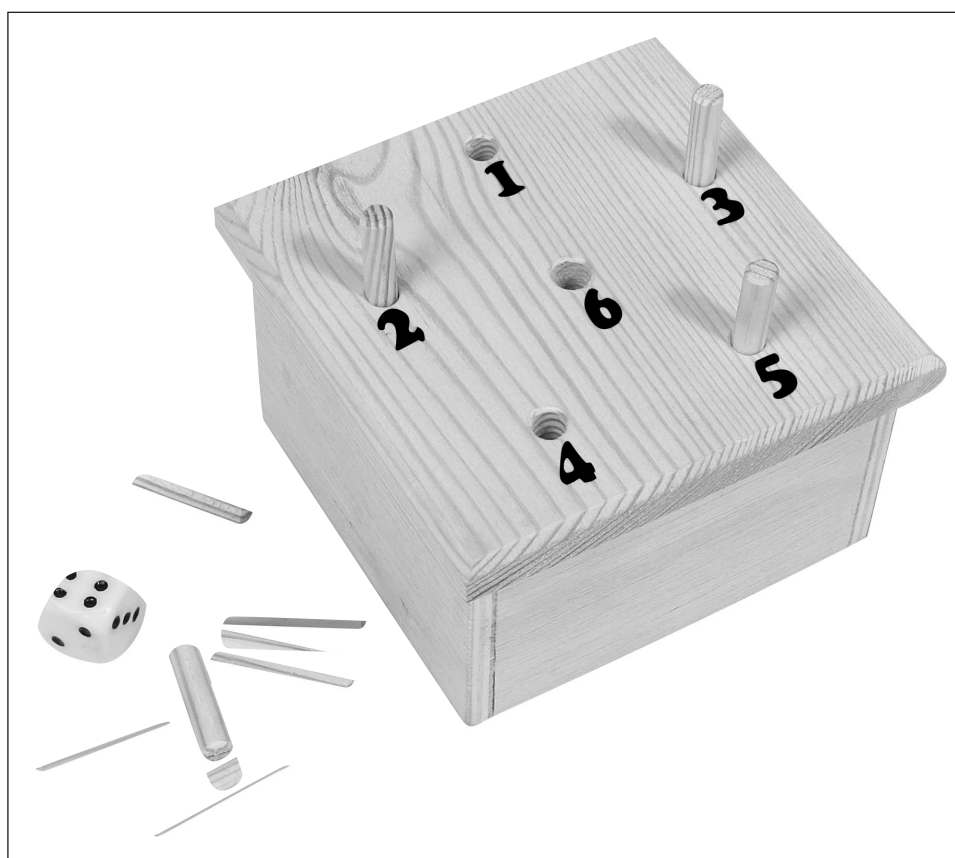


100.261

Gioco con dado



Elenco componenti:

- 1x assicella di pino 10/15 x 100 x 100 mm
- 5x tondelli Ø 6 x 250 mm
- 2x compensato 4 x 80 x 80 mm
- 2x compensato 5 x 50 x 250 mm
- 1x dado

Avvertenza:

I kit della OPITEC non sono generalmente oggetti a carattere ludico che normalmente si trovano in commercio, ma sono sussidi didattici per sostenere l'insegnamento e l'apprendimento. Questi kit possono essere costruiti e utilizzati solo da bambini e ragazzi sotto la guida e la supervisione di adulti esperti. Non adatto per bambini sotto i 36 mesi. Pericolo di soffocamento!

Utensili necessari per la realizzazione

- matita, righello,
- squadra falegname,
- seghetto per traforo, seghetto fine,
- trapano con punta da 6 e 7 mm,
- raspa, lima, carta vetrata,
- colla per legno

ATTENZIONE!

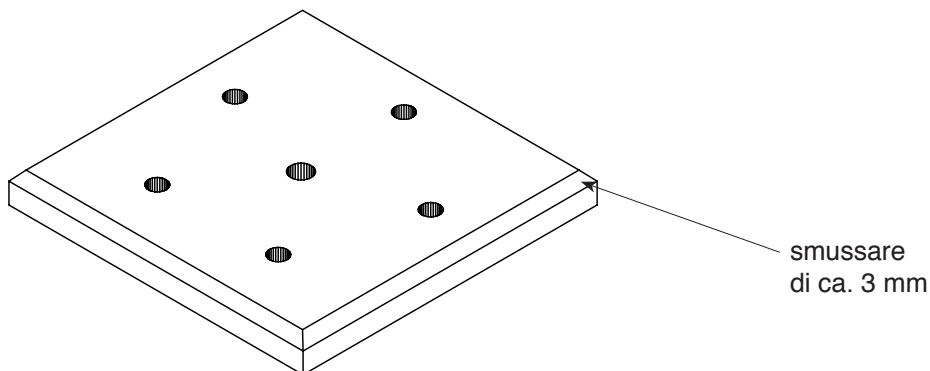
Questo prodotto contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di soffocamento!

Fasi lavorative:

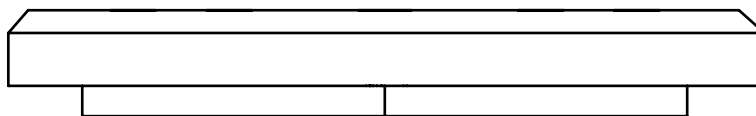
1. Riportare la sagoma (pag. 39) sull'assicella 10/15 x 100 x 100 mm e praticare i fori ($\varnothing$ 6 e 7 mm).

Cenno: la posizione dei fori è a libera scelta.

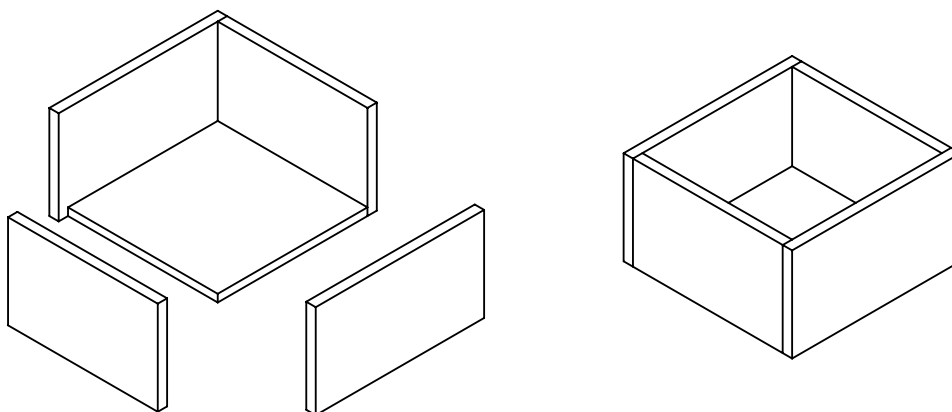
2. Smussare lo spigolo superiore di ca. 3 mm.



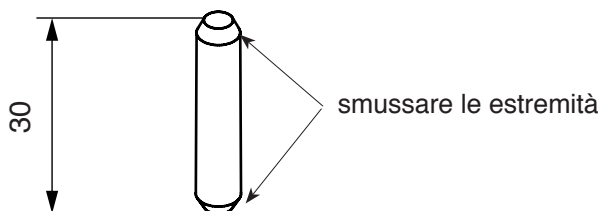
3. Incollare una superficie di compensato di 4 x 80 x 80 mm centralmente sotto il coperchio (vedi pag. 3)
Dopo che la colla si è asciugata eseguire il foro centrale da 7 mm.



4. Ritagliare dalla striscia di compensato di 5 x 50 x 250 mm due pezzi da 90 mm e due da 80 mm (vedi pag. 3).



Incollare i ritagli lungo il perimetro della 2° superficie di compensato di 4 x 80 x 80 mm.



5. Per 6 giocatori servono 36 perni.

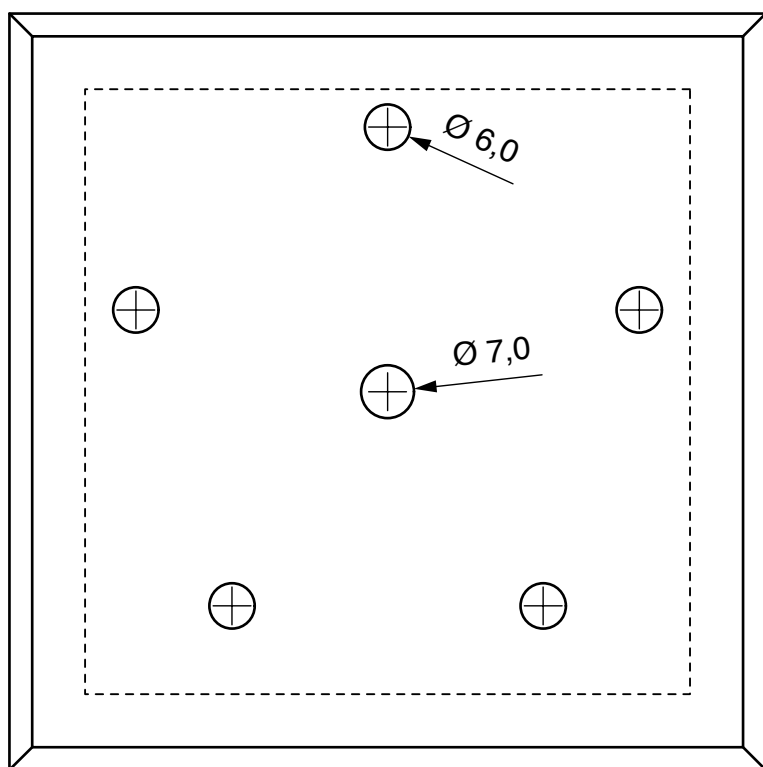
Ritagliare quindi dai tondelli 36 pezzetti da 30 mm di lunghezza. Smussare le estremità.

6. La colorazione è a libera scelta.

I fori dovranno essere numerati. Il foro grande deve essere contrassegnato con il nr. 6.

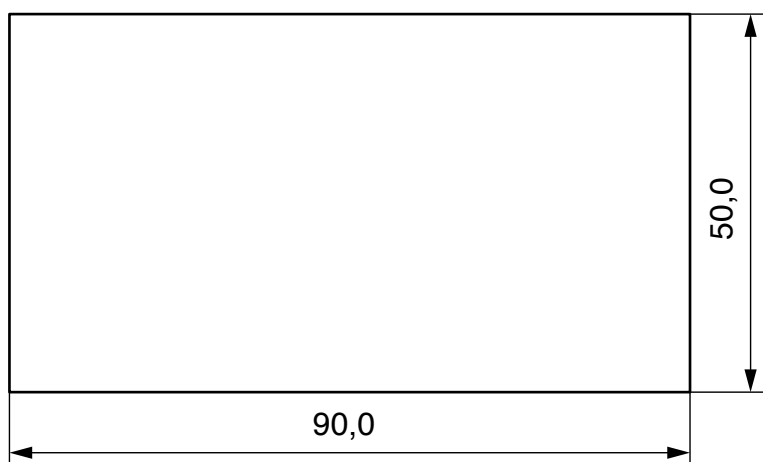
7. Regole di gioco – vedi pag. 4



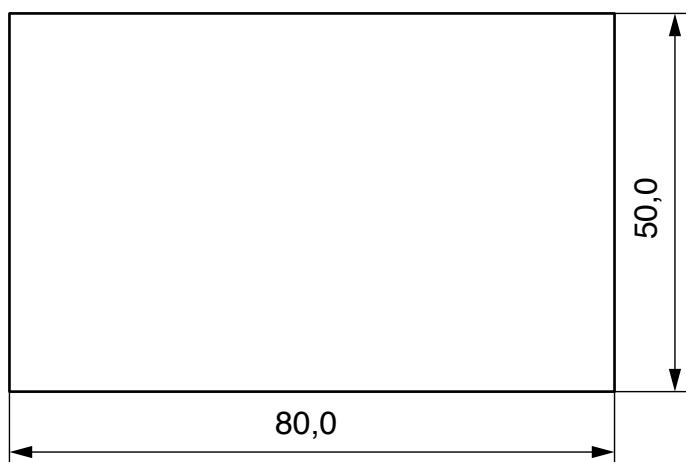


coperchio

scala 1:1



parti laterali



scala 1:1

Regole di gioco

Gioco con dado per 2 fino a 6 giocatori

Preparazione:

Ogni giocatore riceve 6 perni (per prolungare il tempo di gioco questo numero potrebbe essere anche aumentato). Poi si inizia a lanciare il dado per definire chi potrà iniziare il gioco.

Fine di gioco:

Vinto ha il giocatore che per primo ha esaurito i perni.

Regole di gioco:

Il primo giocatore lancia il dado e inserisce il pernetto nel foro del rispettivo numero ottenuto al lancio. Nei fori 1 fino a 5 il pernetto rimane incastrato. Nel foro 6 invece passa il pernetto e cade nella cassetta.

Ottenuto un 6 il giocatore decide se continuare oppure passare al successivo giocatore.

Se un giocatore ottiene una cifra che è già occupata sulla cassetta deve levare tutti i bastoncini dalla cassetta e passare il dado al successivo giocatore. Un giocatore può lanciare più volte di seguito però almeno una volta. Se un giocatore ha ancora 3 o meno bastoncini allora non può fare passare il dado ma deve cercare di eliminare tutti i bastoncini in una sola volta.

Buon divertimento !