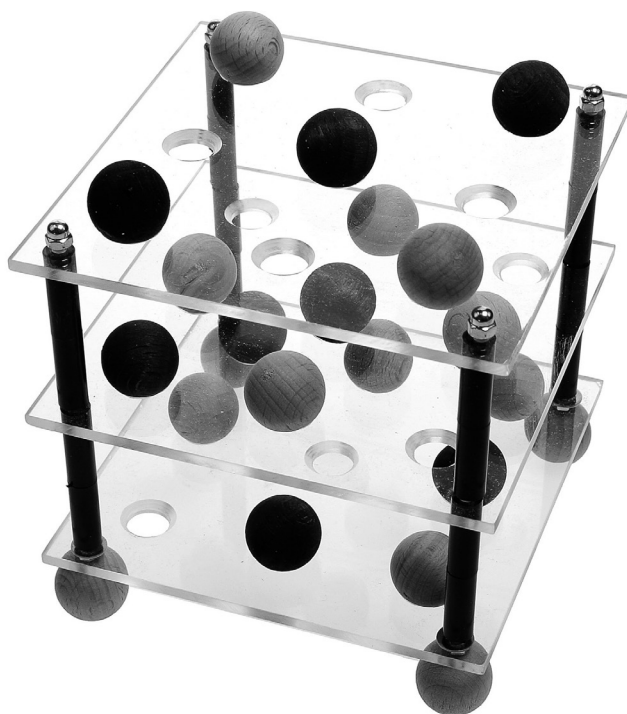


# OPITEC

## Hobbyfix

109.265

### TIC-TAC-TOE en 3D



#### ATTENTION!

Cet article contient des petites pièces qui peuvent être avalées.  
Attention, risque d'étouffement!

#### Outils nécessaires:

Ciseaux  
Ruban adhésif  
Foret Ø 2,5; Ø3; Ø10 mm  
Foret aléseur 90°  
Scie à métaux à archet  
Clef à fourche 5,5mm  
Perceuse + Etai de machine

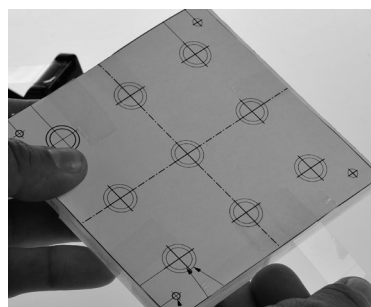
#### REMARQUE

Une fois terminées, les maquettes de construction d'OPITEC ne sauraient être considérées comme des jouets au sens commercial du terme. Ce sont, en fait, des moyens didactiques propres à accompagner un travail pédagogique. Ce kit de construction ne doit être construit et utilisé par les enfants et les jeunes adolescents QUE sous la direction et la surveillance d'adultes expérimentés. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Risque d'étouffement!

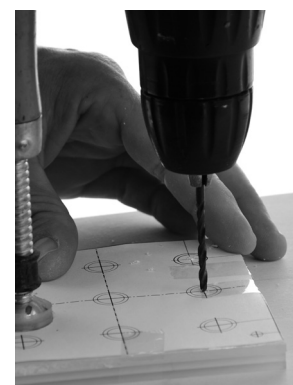
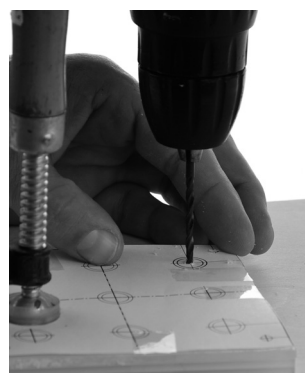
Liste des matériaux				
	Quantité	Dimensions (mm)	Description	N° de pièce
Plaque acrylique	3	110x110x3	Niveaux de jeu	1
Tige filetée	2	M3x200	Supports	2
Rouleau d'écartement	16	20	Support d'écartement	3
Ecrou borgne	4	M3	Couvercle	4
Boule en bois non percée	31	Ø18	Pieds + jetons	5

# Instructions de montage

1. Reporter les mesures du pochoir de perçage (voir page 5) sur une plaque acrylique (ne pas ôter la feuille de protection!) ou alors découper le pochoir et le fixer avec du ruban adhésif sur la plaque acrylique.  
Empiler les plaques acryliques (avec feuille de protection) exactement l'une sur l'autre à franc-bord (la plaque marquée est au-dessus) et fixer avec du ruban adhésif.



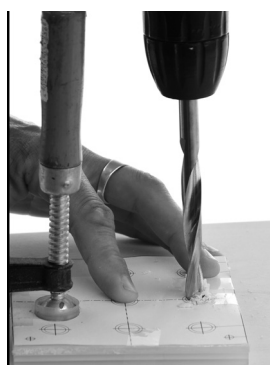
2. Fixer ce "paquet" de plaques acryliques avec des serre-joints sur un support de perçage (plaque en contreplaqué entre autres).  
Perçer les 4 trous d'angles de 3 mm de diamètre avec une perceuse à support ou une visseuse à accus et prépercer également tous les trous de 10 mm Ø3 mm.



3. Ensuite, percer également tous les trous de 10 mm.

**Remarque:**

Nous recommandons de réaliser les trous de 10 mm avec un foret plastique.

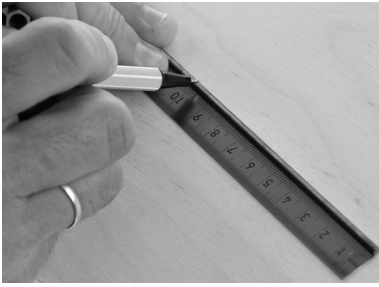


4. Séparer à nouveau le paquet de 3 plaques acryliques (on peut également ôter la feuille de protection). Avec un foret aléseur à 90°, chanfreiner tous les trous de 10 mm d'un côté sur env. 3 mm de profondeur (utiliser un support de perçage!).



# Instructions

5. Marquer le milieu des tiges filetées (2) et couper avec une scie à métaux.  
Ebarber les extrémités des tiges filetées avec une lime d'atelier.  
Visser bien solidement un écrou borgne (4) sur chaque extrémité des bouts de tiges filetée.



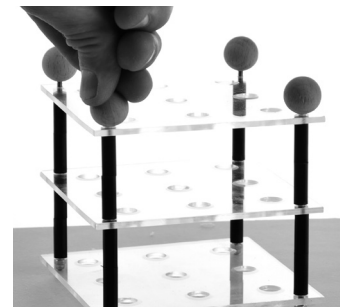
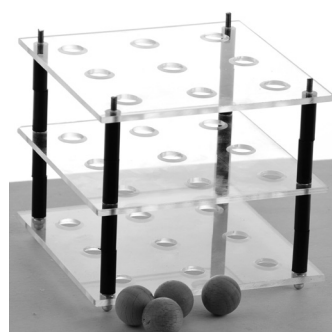
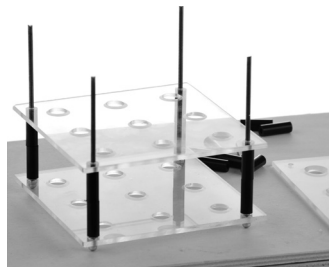
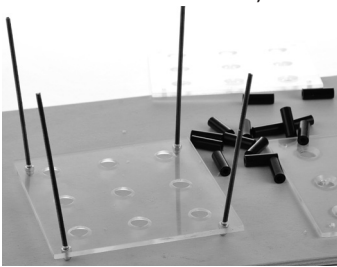
6. Sur 4 boules (5) percer un trou borgne au milieu de  $\varnothing 2,5\text{mm}$  sur env. 10-15 mm de profondeur.  
**Remarque:** Ne pas percer à travers!



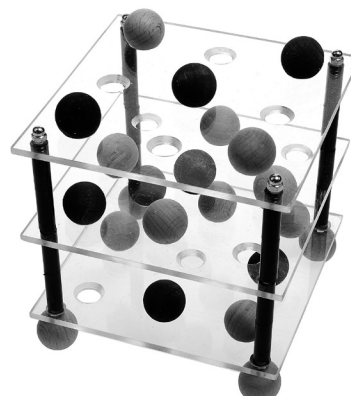
7. Faire glisser une plaque acrylique vers le bas sur les 4 tiges filetées avec les écrous borgnes (voir ill.) de manière à ce que les trous de 10mm chanfreinés montrent également vers le bas.  
Sur chaque tige filetée, enfoncer 2 rouleaux d'écartement (3). Ensuite mettre la deuxième plaque acrylique avec les trous chanfreinés vers le bas. Enfoncer deux rouleaux d'écartement (3) sur chaque tige filetée. Mettre enfin la dernière plaque acrylique avec les trous chanfreinés vers le bas.  
Pour terminer, on va visser solidement les 4 boules en bois percées comme pieds sur les extrémités des tiges filetées (Le filet des barres en métal se coupe dans le bois).

**Remarque:**

En vissant les boules, orienter directement correctement les pièces!



8. Colorer la moitié des boules à choix.



**But du jeu:**

Chaque joueur essaie de mettre une série de trois pions de sa couleur verticalement, horizontalement ou en diagonale sur un niveau ou en les répartissant sur les trois niveaux. celui qui y réussit le premier a gagné.

Le joueur A met un pion à la place de son choix sur l'un des 3 niveaux.

Le joueur B met quant à lui un pion à un endroit tactique qu'il choisit, sur l'un des trois niveaux.

Les joueurs jouent chacun leur tour.

Jeder Spieler versucht eine Folge von drei Feldern in seiner Kugelfarbe senkrecht, waagerecht oder diagonal auf einer Ebene oder auf alle drei Ebene verteilt zu setzen. Wem es zu erst gelingt, ist Sieger.

Spieler A belegt ein beliebiges Feld auf einer der drei Ebenen.

Spieler B belegt sein daraufhin taktisch ausgewähltes Feld, auf einer der drei Ebenen.

Die Spieler belegen abwechselnd ihre Felder.

# Instructions de montage

## Pochoir de perçage

Echelle 1:1

