

108.694

Barca pesquera con propulsor a vapor



Herramientas necesarias:

Punzón
Sierra de marquetería y
accesorios
Martillo
Cola de madera
Pegamento de dos compo-
nentes
Pintura y pinceles

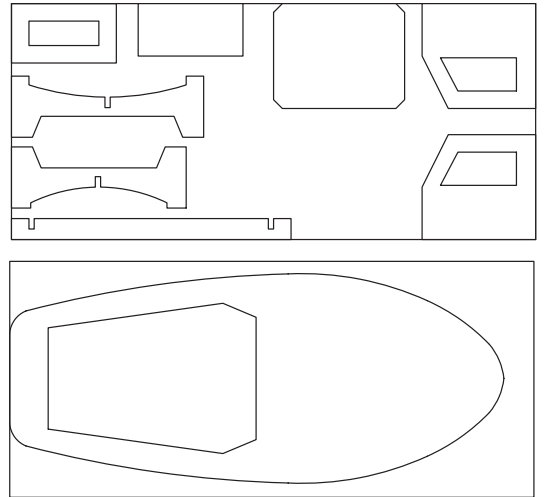
NOTA

Las maquetas de OPITEC, una vez terminadas, no deberían ser consideradas como juguetes en el sentido comercial del término. De hecho, se trata de material didáctico adecuado para un trabajo pedagógico. Los menores sólo deben realizar los trabajos relacionados con este kit bajo la supervisión de un adulto. No apto para niños menores de 36 meses, ya que existe riesgo de asfixia.

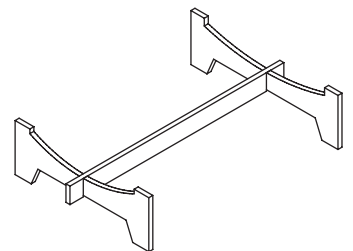
MATERIAL				
	Cantidad	Medidas (mm)	Aplicación	Pieza No.
Contrachapado	2	300x135x3	Cubierta, soporte, cabina	1
Clavos	15	15	Barandilla	2
Cuerda	1	500	Barandilla	3
Casco	1		Casco	4
Motor a vapor	1		Engranaje	5

INSTRUCCIONES DE MONTAJE

1. Traspasar las plantillas de la cubierta (pág. 7), la cabina (pág. 5) y el soporte (pág. 5) según el plan de corte (ver abajo) a ambos contrachapados (1). Recortar con la sierra y lijar bien los cantos de corte.



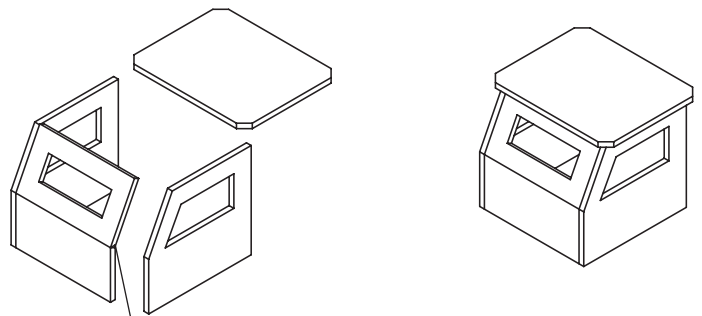
2. Encolar las partes del soporte según indica la figura.



3. Encolar las partes de la cabina según la figura.

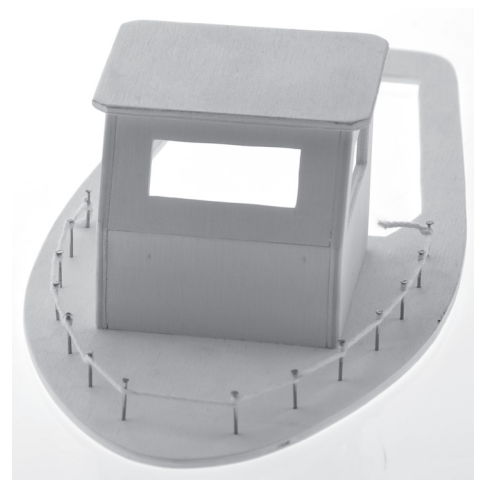
Nota:

El emplazamiento de la ventana delantera tiene que achaf-lanarse un poco en los cantos superior e inferior, con tal de poder encolar bien todas las piezas.



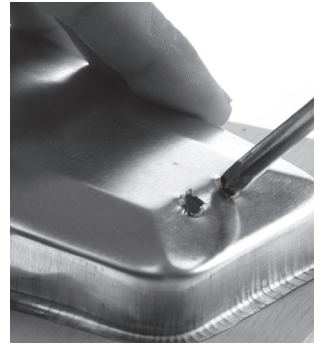
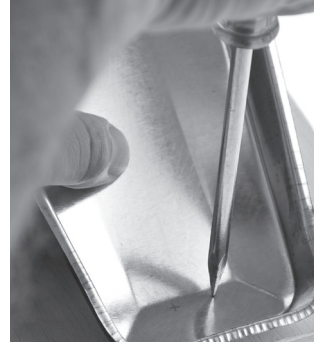
Achaflanar los cantos

4. Usando los clavos (2) y la cuerda (3), hacer una barandilla para la proa.
Encolar la cabina centralmente a unos 10 mm del recorte sobre la superficie cerrada de la proa.



INSTRUCCIONES DE MONTAJE

5. Desembalar el motor a vapor y marcar la posición de sus tubos en la popa del casco. Levantar el casco de tal forma que la popa descansa casi horizontalmente sobre una superficie lisa (contrachapado). Marcar los puntos señalados en la figura con un punzón. Girar el punzón en los puntos hasta que los agujeros permitan pasar los tubos del motor a vapor.



6. Insertar el motor a vapor en los agujeros y alinearlos.

Nota: En caso necesario, soportar la caldera con retales de madera.

Siguiendo la ilustración, encolar el motor a vapor con pegamento de dos componentes, de afuera hacia adentro y de forma estanca.

Dejar endurecerse el pegamento (seguir instrucciones).



7. Pintar la cubierta con colores.

Nota: Para proteger el barco del agua, el contrachapado de madera se debería de tratar por lo menos con barniz transparente.

8. Encolar la cubierta con pegamento de dos componentes en el centro del casco, según se ilustra. Fijar la cubierta con suficientes sargentos o pinzas hasta que se seque el pegamento.



INSTRUCCIONES DE MONTAJE

9. Puesta en marcha:

Llenar el motor a vapor con la pipeta, a través de la apertura de uno de los tubos.

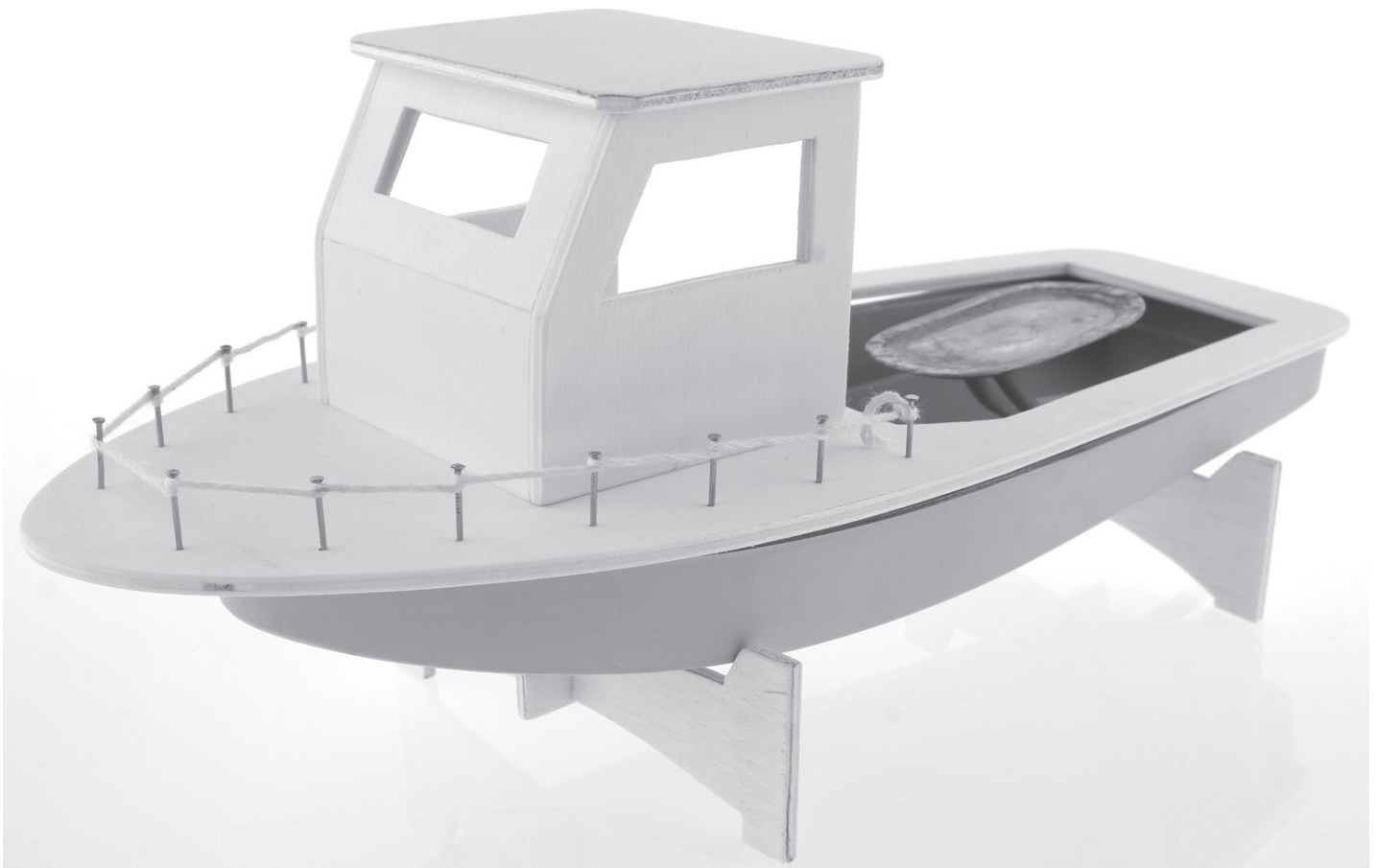
La caldera está llena cuando empieza a salir agua sin burbujas del segundo tubo.

Colocar la vela en el centro por debajo de la caldera, y poner el barco en un cuerpo de agua adecuado para el experimento.

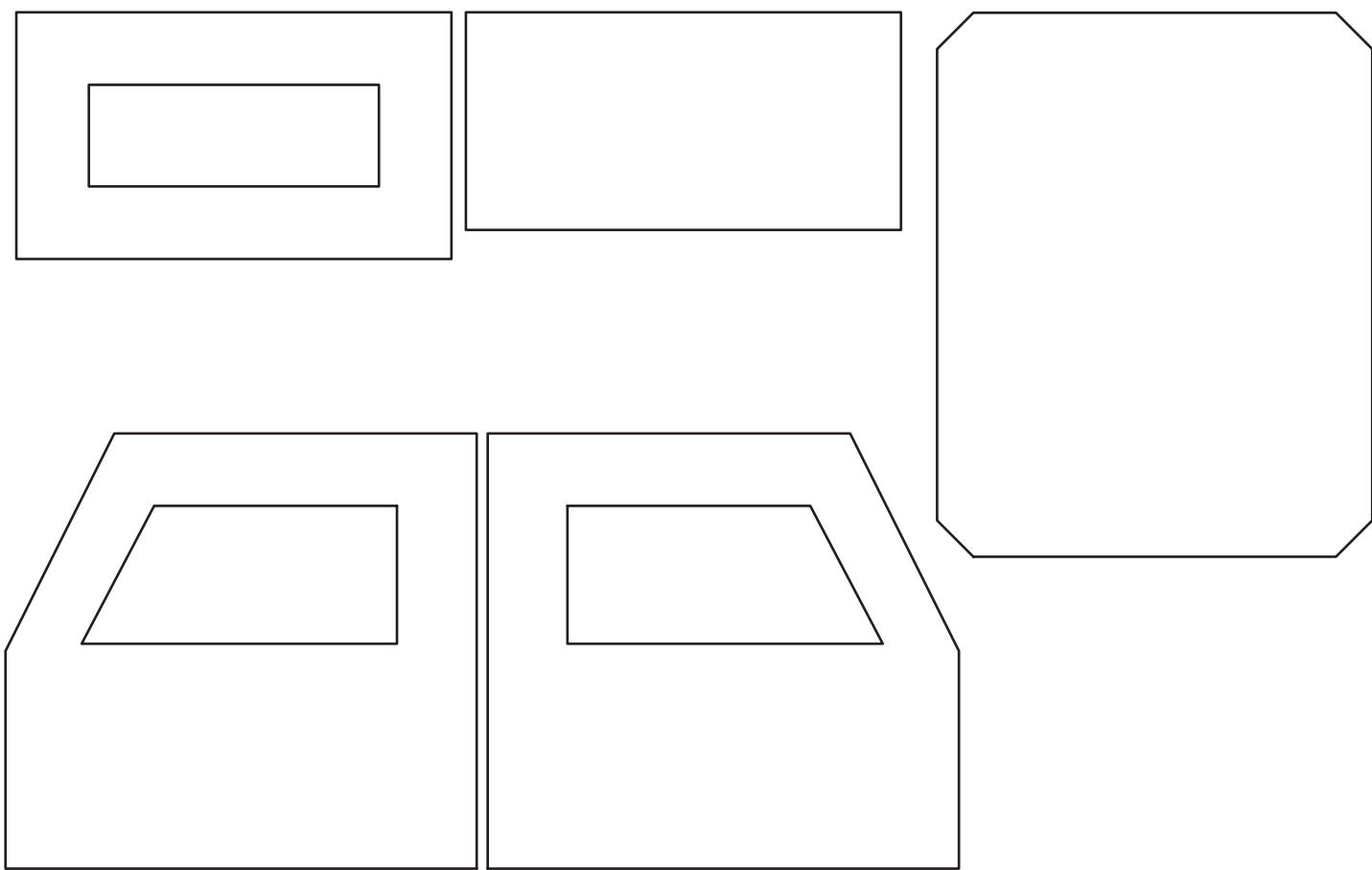
Nota: ¡Nunca dejar velas encendidas sin supervisión!

El barco empezará su viaje con un petardeo constante.

¡Que se diviertan!



Cabina
Escala 1:1



Soporte
Escala 1:1

