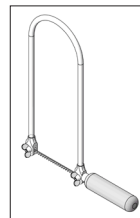


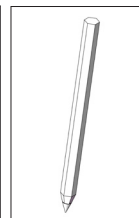
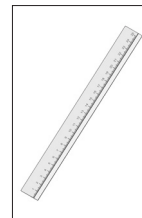
121.364

Houten bouwpakket - Labyrint spel

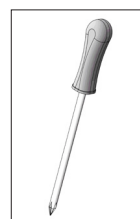
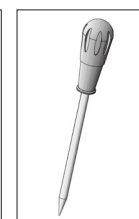
Benodigd gereedschap:



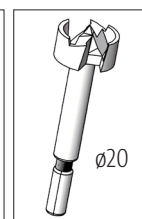
Figuurzaag

Schrijf/teken-
potlood

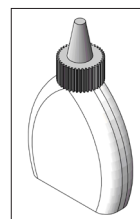
Liniaal

Kruiskop
schroevendraaier

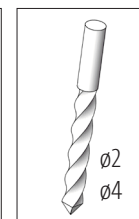
Priem



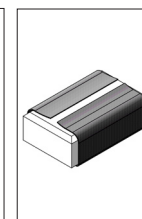
Priem



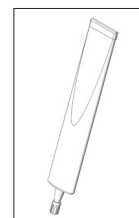
Houtlijm



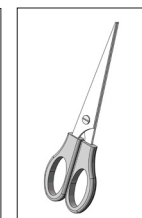
Rondtang



Schuurpapier



Alleslijm

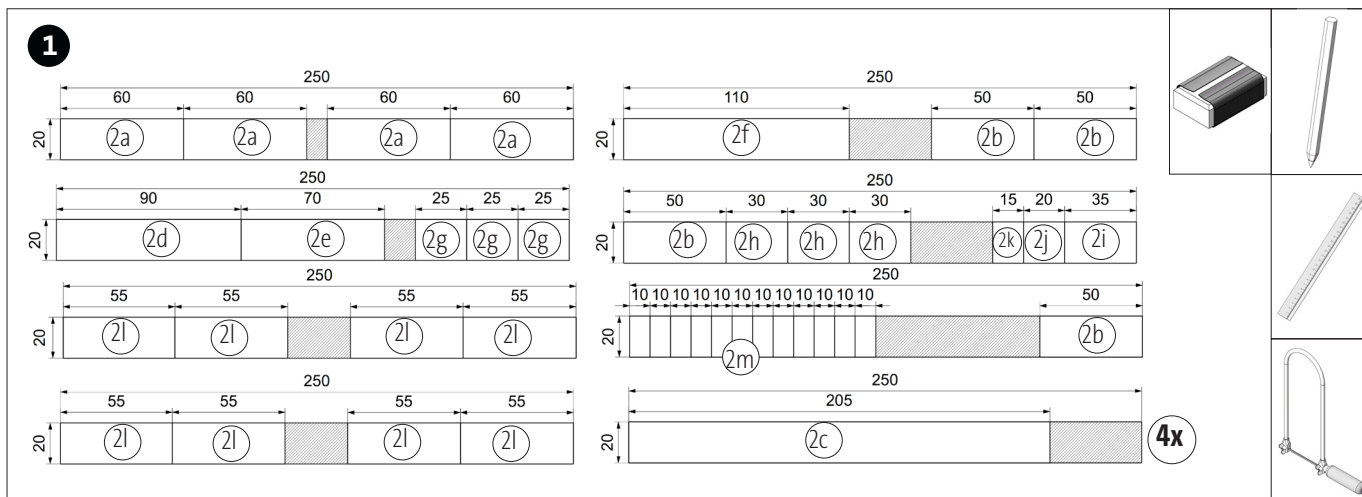


Schaar

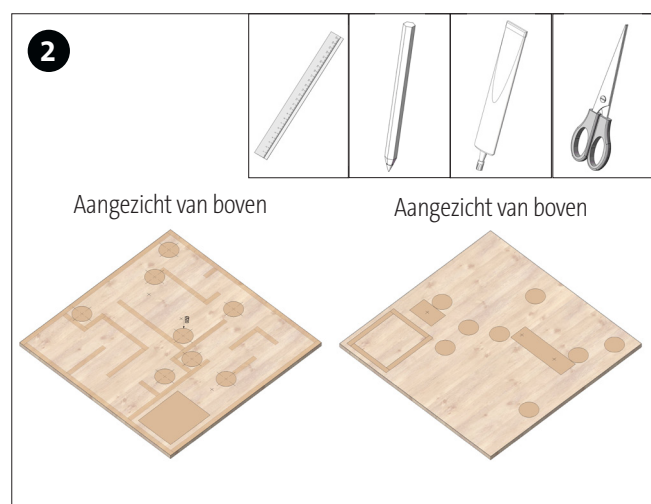
Let op!

Opitec bouwpakketten zijn na afbouw geen speelgoed, maar leermiddelen als ondersteuning in het onderwijs. Dit bouwpakket mag door kinderen en jongeren alleen onder toezicht van een volwassene worden gebouwd en gebruikt. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar!

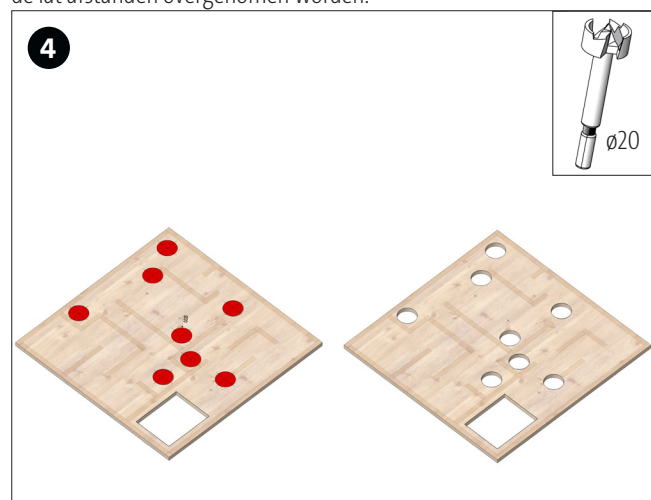
Stuklijst	Aantal	Afm. (mm)	Omschrijving	Nr:
Triplex	1	210x210x3	Grondplaat	1
Houten lat	11	250x20x5	Houten lat	2
Messing huls	3	ø4x8	Geleider	3
Houten wiel	3	ø15	Rond	4
Kruiskop schroeven	3	ø2,9x19	Bevestiging	5
Tussenringen	6	7/3,2	Bevestiging	6
Dieptrek folie	1	DIN A4	Afdekking	7
Houten ballen	5		Speelballen	8



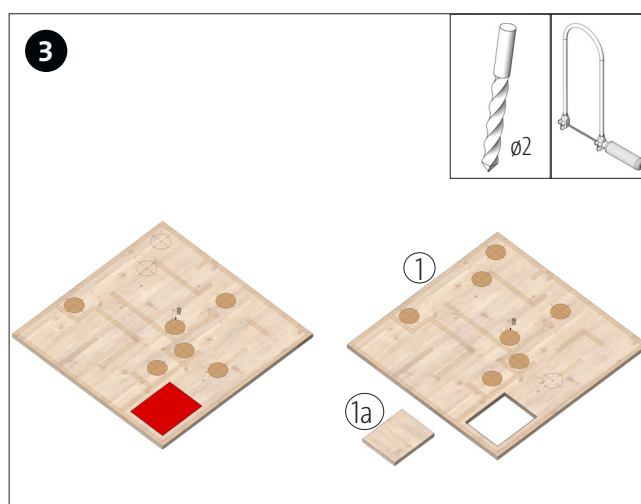
De houten latjes na meting (zie boven) afzagen en zaagkanten schuren.



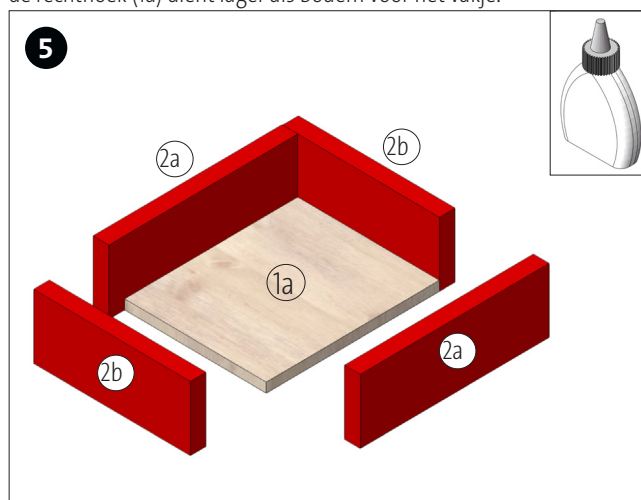
De sjablonen voor de grondplaat (pag. 5-11) uitknippen, aan elkaar plakken en op de bovenkant alsmede de achterkant overnemen.
Let op: De sjabloon kan met overtrekpapier of door het afmeten van de lat afstanden overgenomen worden.



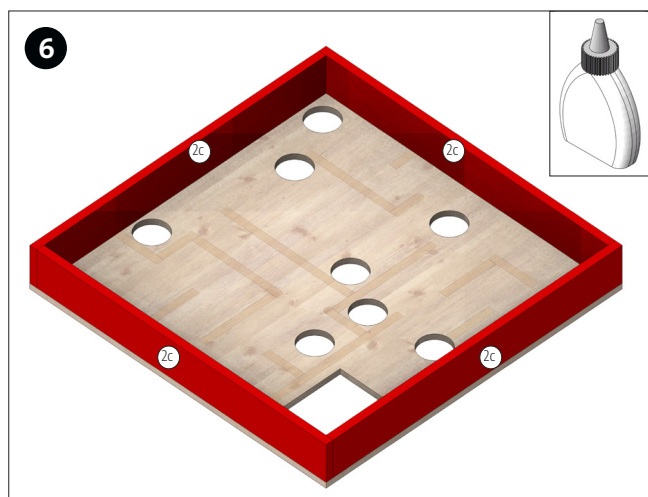
Alle Ø 20 mm gaten zoals afgebeeld met de boor doorboren.



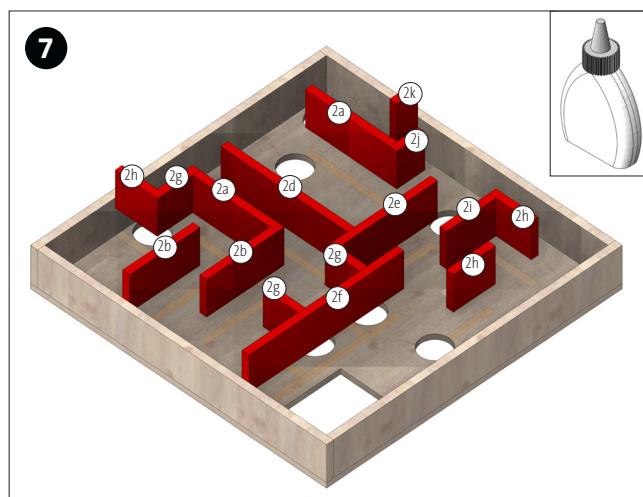
De uitsparing voor het ballen vakje zoals afgebeeld uitzagen. Hiervoor met een boor in een hoekje een gat (Ø2) boren zodat het figuurzaagblad erdoor kan om de rechthoek er uit te kunnen zagen. De uitgezaagde rechthoek (1a) dient lager als bodem voor het vakje.



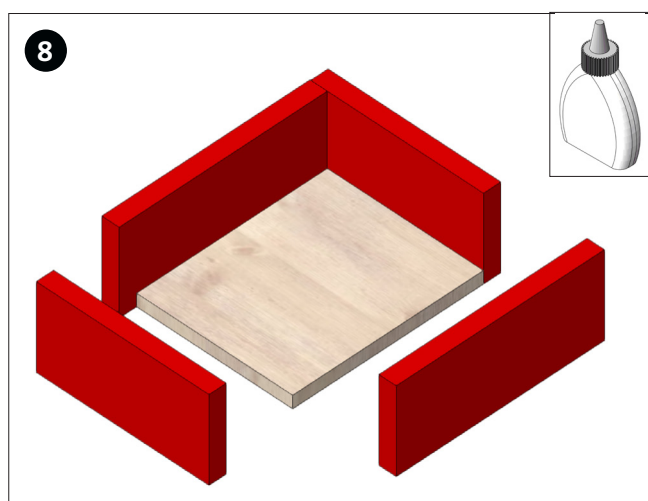
2 houten latjes (2a) en 2 houten latjes (2b) zoals afgebeeld om de triplex-rechthoek (1a) lijmen. Lijm goed laten drogen.



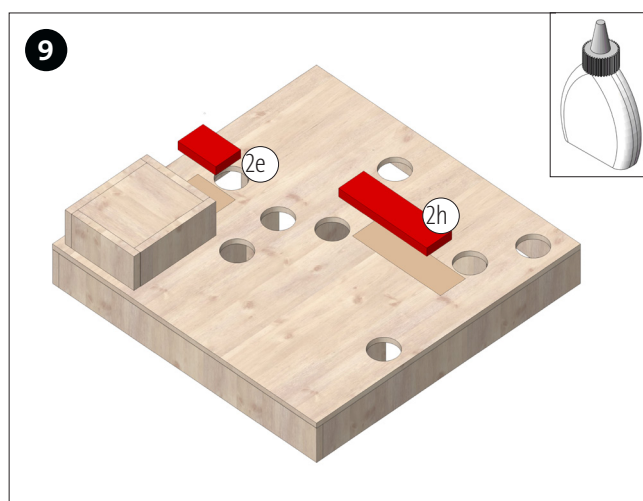
De buitenrand (2c) volgens de afbeelding op de bovenkant lijmen en de lijm goed laten drogen.



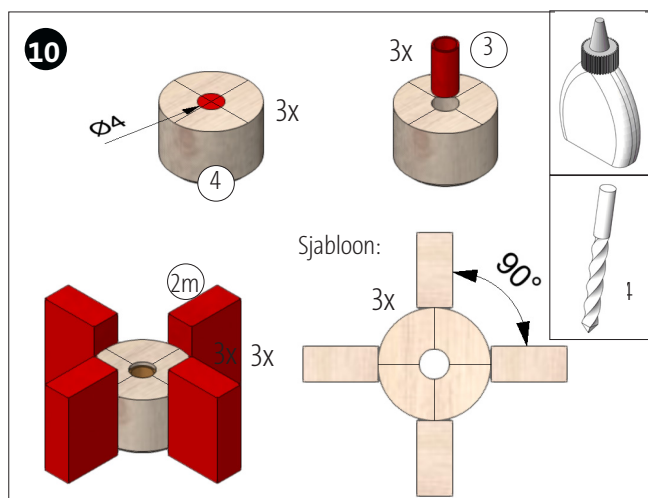
Op de bovenkant het labyrint zoals afgebeeld



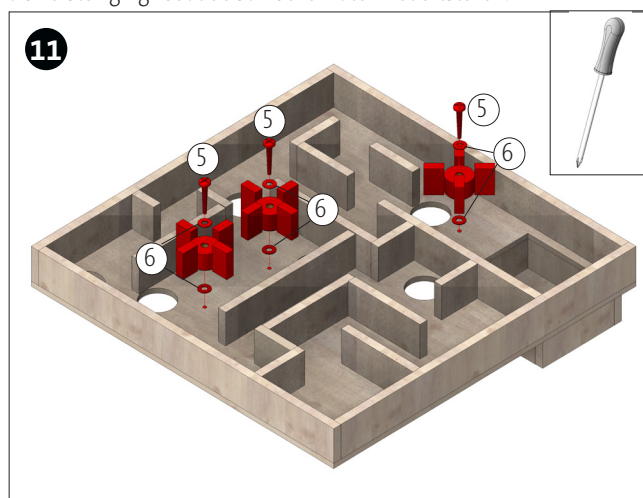
Het klaargemaakte ballen vakje zoals afgebeeld op de gemarkeerde plek op de onderkant vastlijmen.



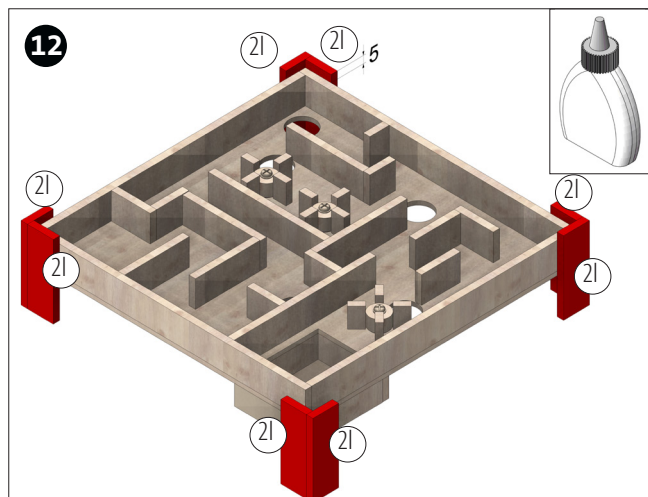
Een houten lat (2h) alsmede de houten lat (2e) zoals aangegeven op de gemarkeerde plekken aan de onderkant lijmen. Let op: de latjes dienen als versteviging zodat de schroeven later niet uitsteken.



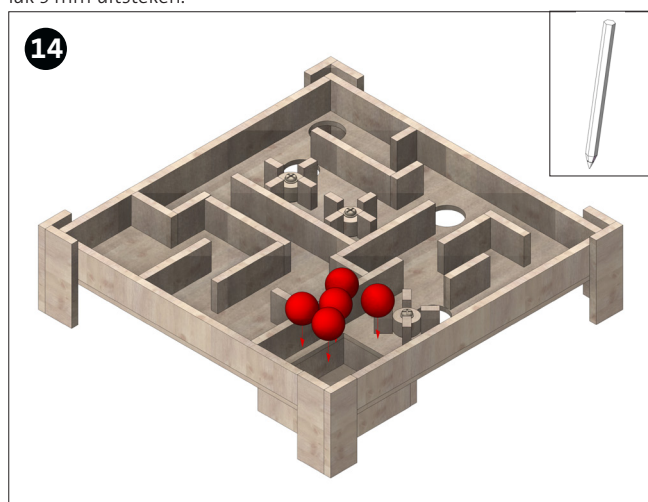
De drie houten wielen (4) zoals afgebeeld in het midden $\varnothing 4$ mm doorboren. In elk een messing huls (3) steken. De latjes (2m) zoals weergegeven (sjabloon) om de houten wielen lijmen. Lijm goed laten drogen. Van de gemaakte wielen ca. 1-1,5 mm aan de onderkant afschuren, zodat deze later de afdeplaat niet raken.



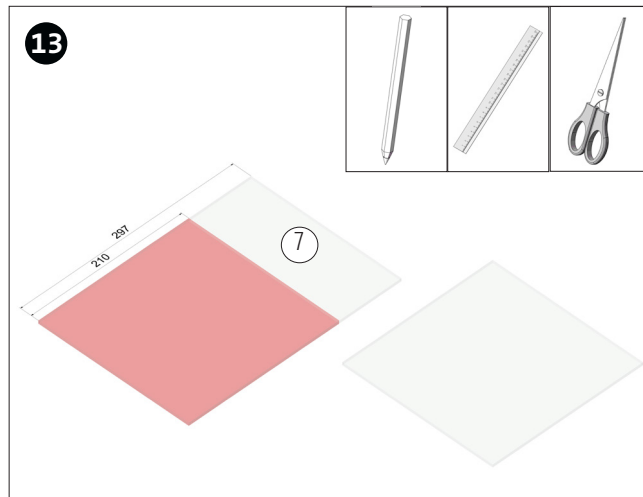
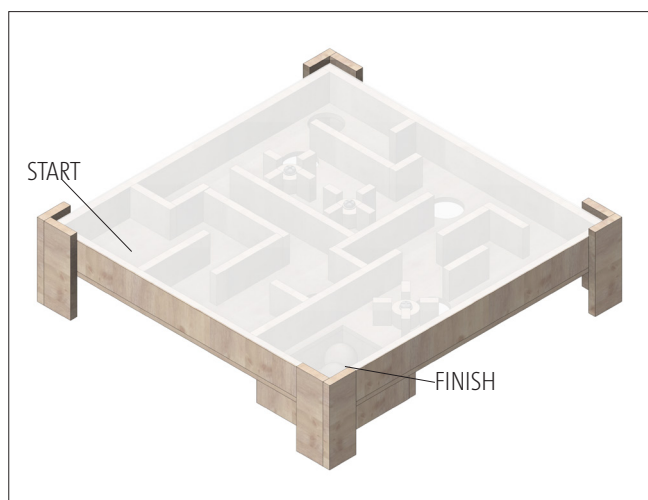
De 3 ronde wielen, elk met een kruiskop schroef (5) en twee tussenringen (6) zoals afgebeeld op de gemarkeerde plekken zo bevestigen, dat deze nog enigszins draaien kunnen.



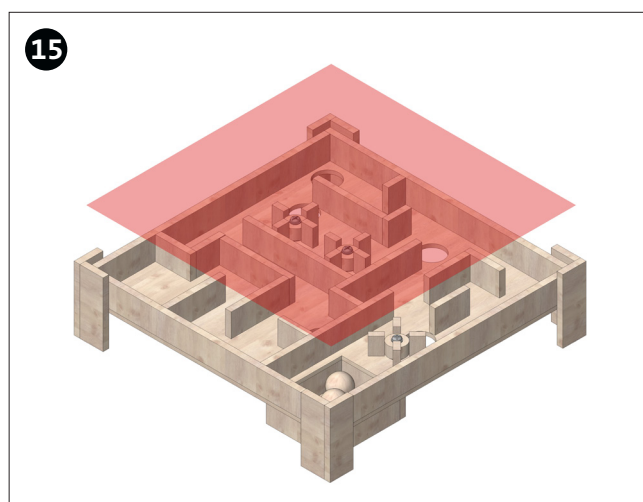
De 8 latten (2L) zoals boven getekend, als poten aan de hoeken lijmen. Lijm goed laten drogen. Let erop, dat de latten boven het speeloppervlak 5 mm uitsteken.



Het gemaakte spel naar wens kleuren en de ballen nummeren. De ballen worden bewaard in het gemaakte ballen vakje.



De folie (7) zoals afgebeeld in een vierkant (210 x 210 mm) uitknippen.

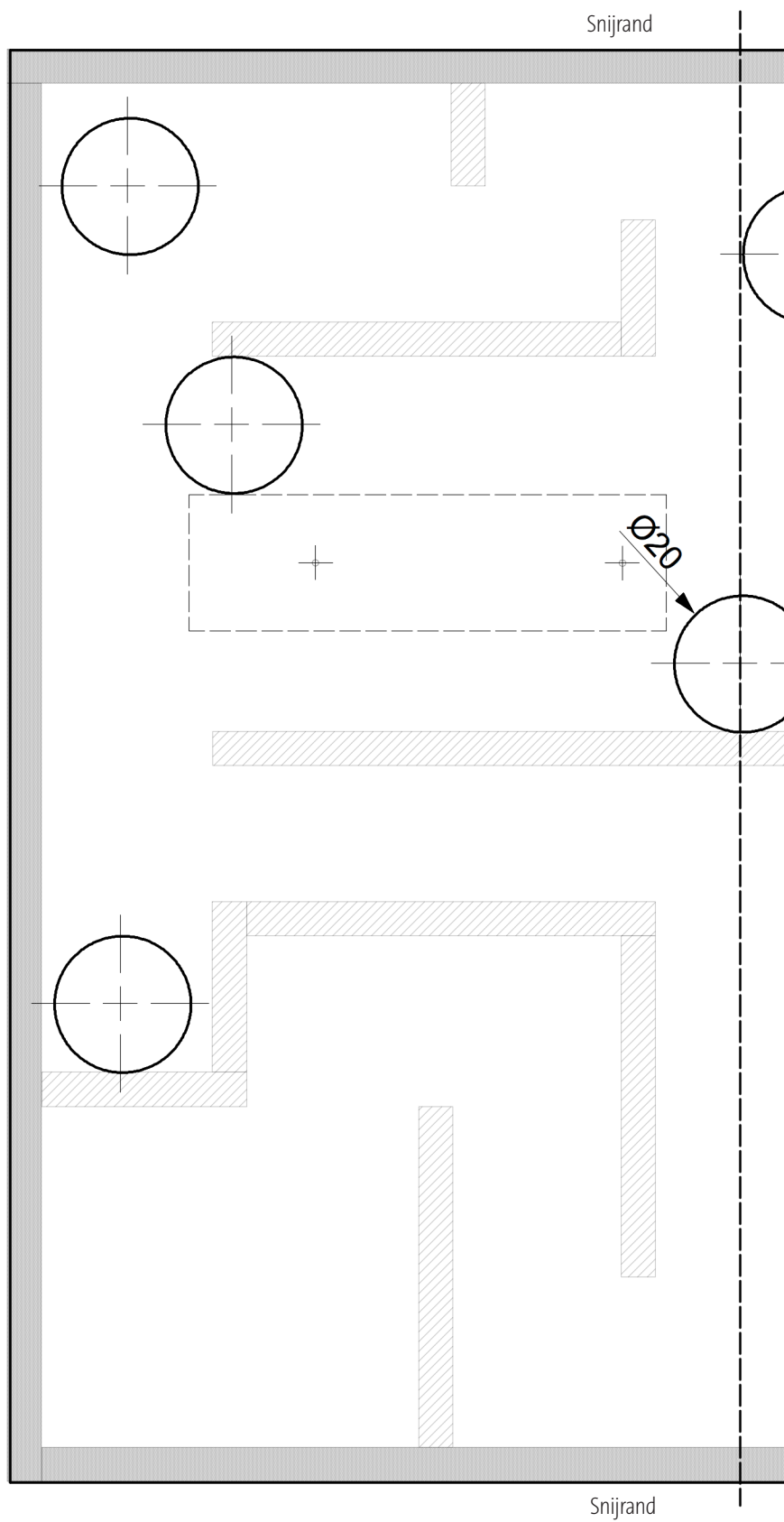


De dieptrefolie als afdekking plaatsen. Klaar!

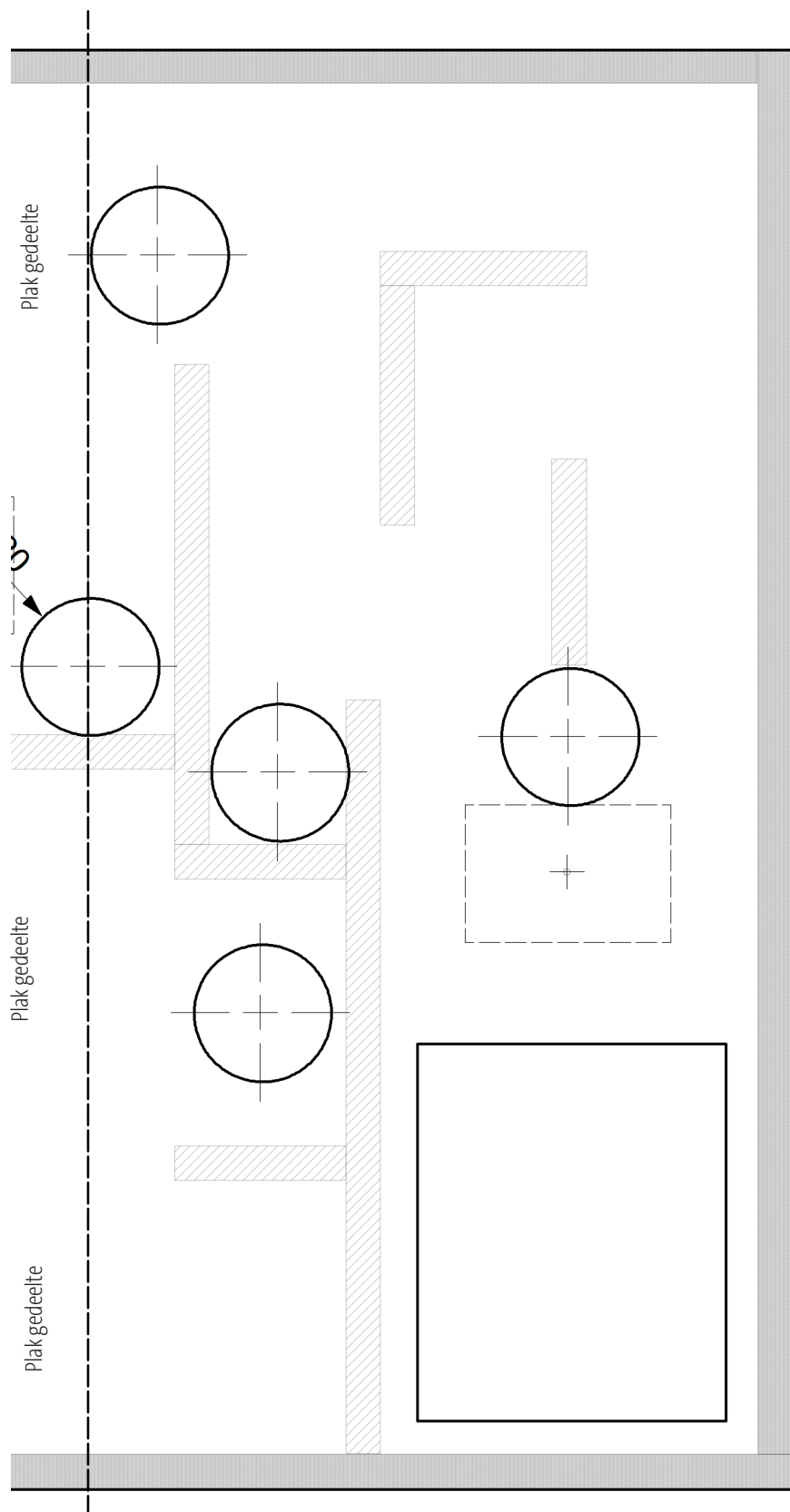
De bal bij start plaatsen en deze zo door het labyrint loodsen, dat ze niet door de gaten op de bodemplaat vallen.

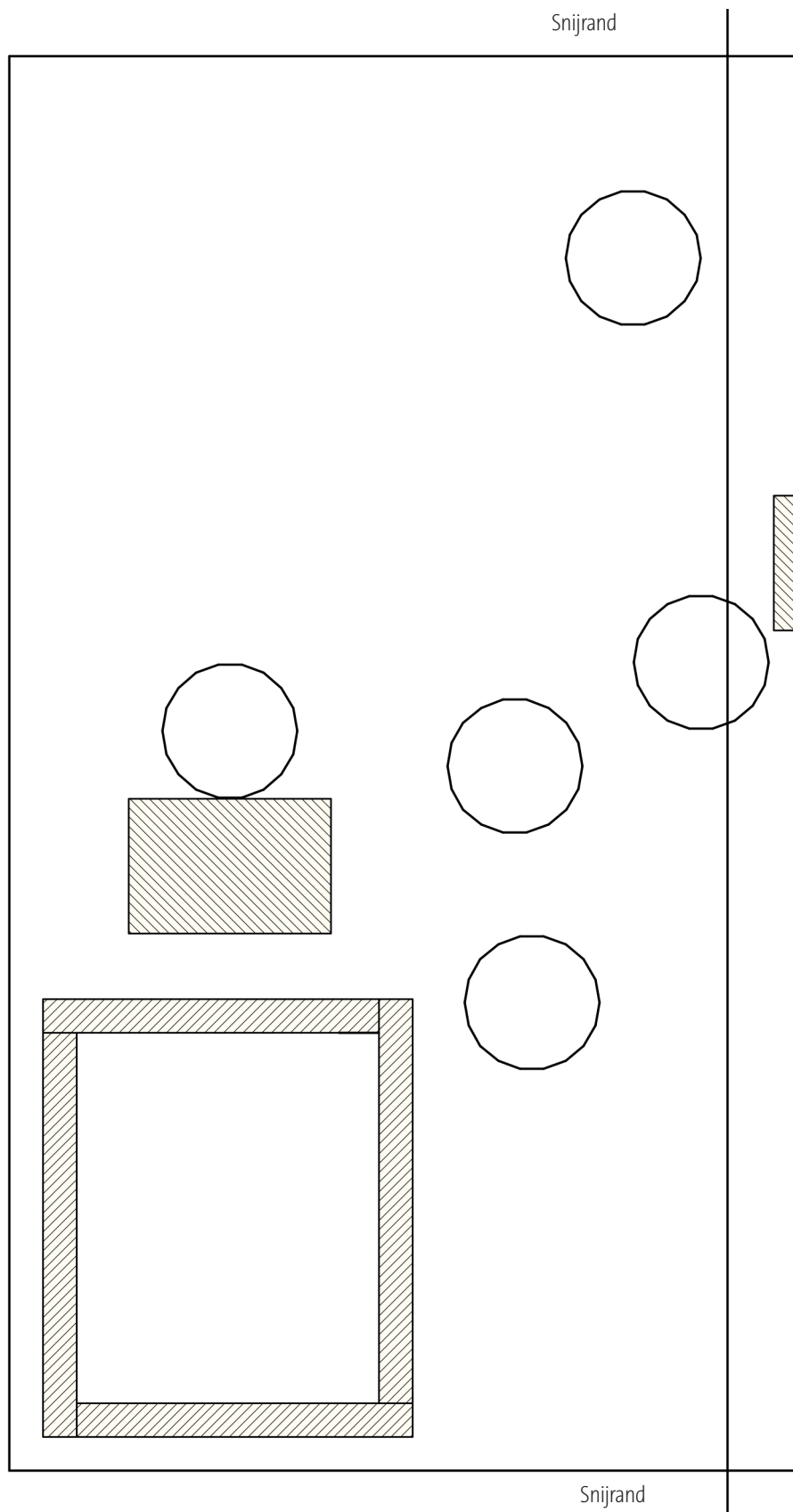
Alle ballen moeten na elkaar bij de finish aankomen.

Het nummeren van de ballen verhoogd de moeilijkheidsgraad, bijv. op nummer volgorde de finish bereiken.



Sjabloon van bovenaf B
Schaal 1:1





Sjabloon van onderaf B
Schaal 1:1

